

Materialise Magics 25

Novità



Caratteristiche principali di Materialise Magics 25

Magics è il componente software di pre-stampa che ti aiuta a stampare in 3D in modo vantaggioso. È riconosciuto dalla maggioranza dei professionisti del settore come lo standard per la preparazione di dati e piattaforme per la stampa 3D.

Usabilità

- ▶ *Le pagine di riparazione aggiornate* migliorano il tuo accesso a vari strumenti
- ▶ La nuova interfaccia della procedura guidata *per le licenze è più chiara* e *l'opzione di rinnovo automatico* semplifica la riattivazione della licenza
- ▶ Leggi le nostre *note sulla versione* per informazioni dettagliate sulle nuove funzionalità

Controllo

- ▶ Effettua marcature in modo più rapido e preciso con *appositi strumenti aggiornati*
- ▶ Personalizza Magics in modi nuovi grazie alle *nuove pagine degli strumenti*
- ▶ Aggiungi *strutture a nido d'ape locali* con facilità, solamente dove ti servono

Qualità

- ▶ *Le pareti di stabilizzazione* rinforzano i modelli per proteggerli dalle vibrazioni degli estrusori
- ▶ Assicurati che i componenti vengano stampati correttamente con il nuovo *riepilogo dei risultati* del modulo Simulation e lo *strumento per prove e grafici*

Indice

▶ Magics RP

- ▶ Note sulla versione
- ▶ Procedura guidata per la licenza
- ▶ Pagine degli strumenti rinnovate
- ▶ Pagine degli strumenti di riparazione
- ▶ Miglioramenti nelle riparazioni
- ▶ Miglioramenti nelle marcature
- ▶ Struttura a nido d'ape locale
- ▶ Posizionamento automatico

▶ Generazione di supporti (SG)

- ▶ Ristrutturazione pagine degli strumenti

▶ Volume SG

- ▶ Parete di stabilizzazione
- ▶ Raft per binder jetting in metallo

▶ Generazione di supporti in metallo (SG+)

- ▶ Creazione di una base

▶ Modulo Simulation

- ▶ Simulazione della piattaforma completa
- ▶ Risultati della simulazione
- ▶ Supporti basati sulla fisica

▶ Modulo Sinter

- ▶ Sinterbox

Magics RP

Note sulla versione



Materialise Magics RP

25.0 – Release Notes

materialise.com

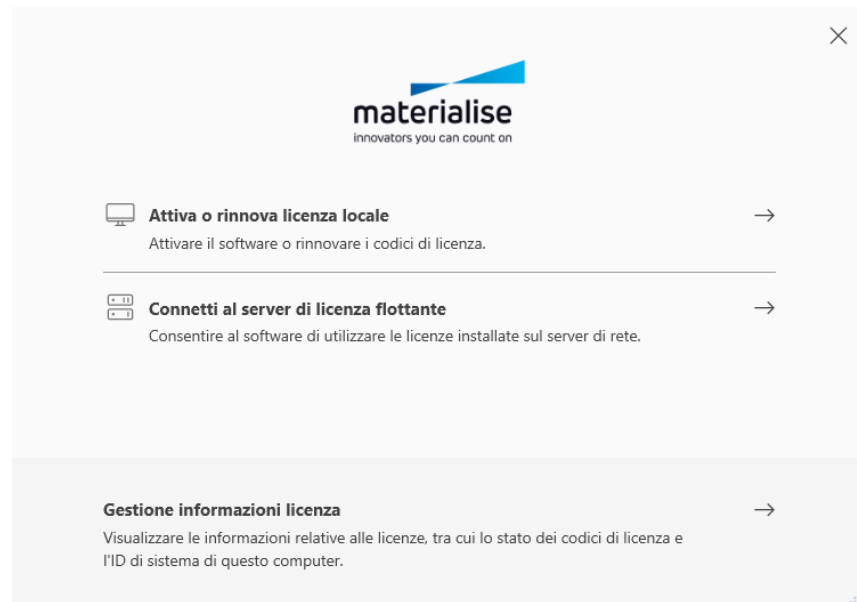


- ▶ Accedi alle nuove note estese sulla versione per scoprire tutte le nuove funzioni, i bug corretti, le informazioni sulla compatibilità e i problemi noti.
- ▶ Troverai spiegazioni approfondite su come utilizzare le nuove funzioni.
- ▶ Questa presentazione delle Novità è un riepilogo delle principali note sulla versione.
- ▶ Troverai le note sulla versione nel nostro Help Center, seguendo il link help.materialise.com

Nuova procedura guidata per la licenza



- ▶ La nuova procedura guidata per la licenza, inserita in Magics 24.1, rende l'attivazione più semplice e intuitiva.
- ▶ In Magics 25.0 abbiamo aggiunto un'opzione di rinnovo automatico al momento dell'attivazione di Magics, così non dovrai preoccuparti di riattivare la tua licenza.



Pagine degli strumenti rinnovate

The screenshot displays the Materialise software interface with several tool panels. On the left, the 'MULTI-SEZIONE' panel shows a table of section settings. Below it is the 'Distanza' panel with measurement options. On the right, the 'ELENCO PARTI' panel shows a list of parts, and the 'DIMENSIONI' panel shows a table of dimensions. A 3D model of a part is visible at the bottom right.

Attivo	Tipo	Clip	Colora	Posizione	Passo
<input type="checkbox"/>	Xv			0.000	1.000
<input type="checkbox"/>	Yv			0.000	1.000
<input type="checkbox"/>	Zv			0.000	1.000
<input type="checkbox"/>	Xv			0.000	1.000
<input type="checkbox"/>	Yv			0.000	1.000

Selez	Visibi	Ombra	Traspa	Color	Stato	Nome parte
<input checked="" type="checkbox"/>						Box

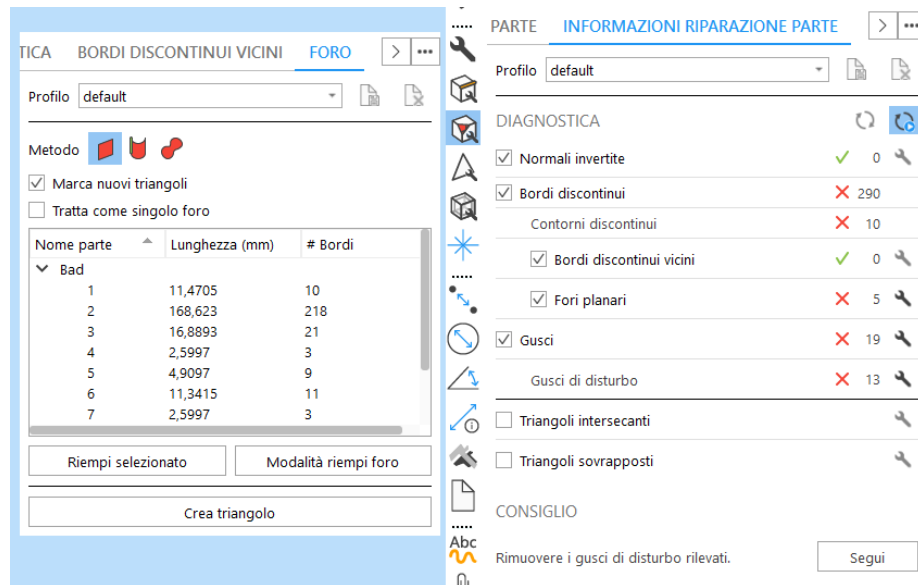
	Min	Max	Delta	
X	-5.000	5.000	10.000	mm
Y	-5.000	5.000	10.000	mm
Z	-5.000	5.000	10.000	mm
Volume				1000.000 mm ³
Superficie				600.000 mm ²

- ▶ Ora è possibile aggiungere le pagine degli strumenti a una speciale barra degli strumenti, in modo che le pagine importanti siano sempre visibili.
- ▶ Puoi posizionare le tue pagine degli strumenti del tutto liberamente: di lato, in una barra degli strumenti o in qualsiasi altro punto dello schermo. Il profilo predefinito mette in risalto le pagine di informazione.
- ▶ Ogni pagina degli strumenti ha un piccolo menu in alto a destra attraverso il quale è possibile fissare, chiudere o comprimere la pagina degli strumenti.
- ▶ Nella finestra dell'IU personalizzata hai pieno controllo sulla posizione e visibilità delle pagine.

Pagine degli strumenti di riparazione

► La procedura di riparazione guidata è stata completamente integrata nelle pagine degli strumenti. Questo ti fornisce un accesso più rapido a tutte le funzioni di riparazione.

► Nella pagina Part Fixing Info (Informazioni Riparazione Parte), ora il consiglio di riparazione viene visualizzato con una più pratica opzione Follow (Segui) che ti permette di riparare i tuoi modelli con meno clic. Inoltre, puoi eseguire una riparazione automatica per tipo di errore.



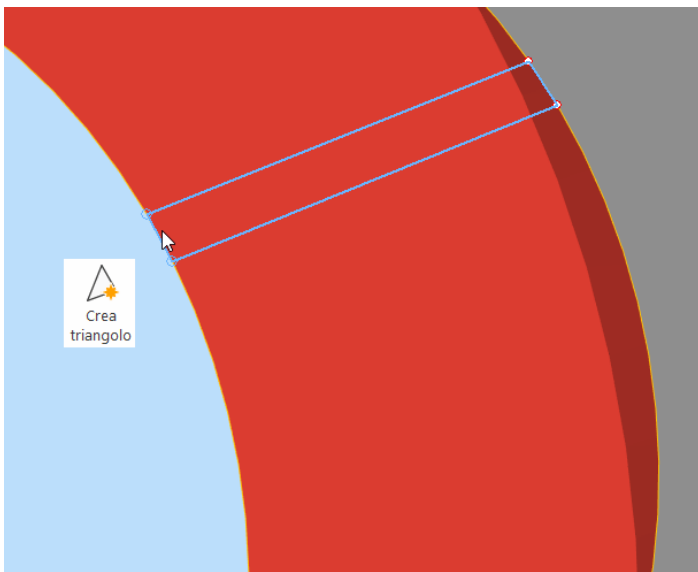
The screenshot displays the 'FORO' (Hole) repair tool interface. At the top, there are tabs for 'TICA', 'BORDI DISCONTINUI VICINI', and 'FORO'. Below the tabs, there is a 'Profilo' dropdown menu set to 'default'. The 'Metodo' section includes three icons and two checkboxes: 'Marca nuovi triangoli' (checked) and 'Tratta come singolo foro' (unchecked). A table lists parts with their names, lengths, and number of edges. Below the table are buttons for 'Riempi selezionato', 'Modalità riempi foro', and 'Crea triangolo'. On the right side, there is a 'PARTE INFORMAZIONI RIPARAZIONE PARTE' section with a 'Profilo' dropdown and a 'DIAGNOSTICA' table. The 'DIAGNOSTICA' table lists various error types with their status and counts. At the bottom right, there is a 'CONSIGLIO' section with a message and a 'Segui' button.

Nome parte	Lunghezza (mm)	# Bordi
Bad		
1	11,4705	10
2	168,623	218
3	16,8893	21
4	2,5997	3
5	4,9097	9
6	11,3415	11
7	2,5997	3

DIAGNOSTICA	Stato	Conto
Normali invertite	✓	0
Bordi discontinui	✗	290
Contorni discontinui	✗	10
Bordi discontinui vicini	✓	0
Fori planari	✗	5
Gusci	✗	19
Gusci di disturbo	✗	13
Triangoli intersecanti		
Triangoli sovrapposti		

CONSIGLIO
Rimuovere i gusci di disturbo rilevati. Segui

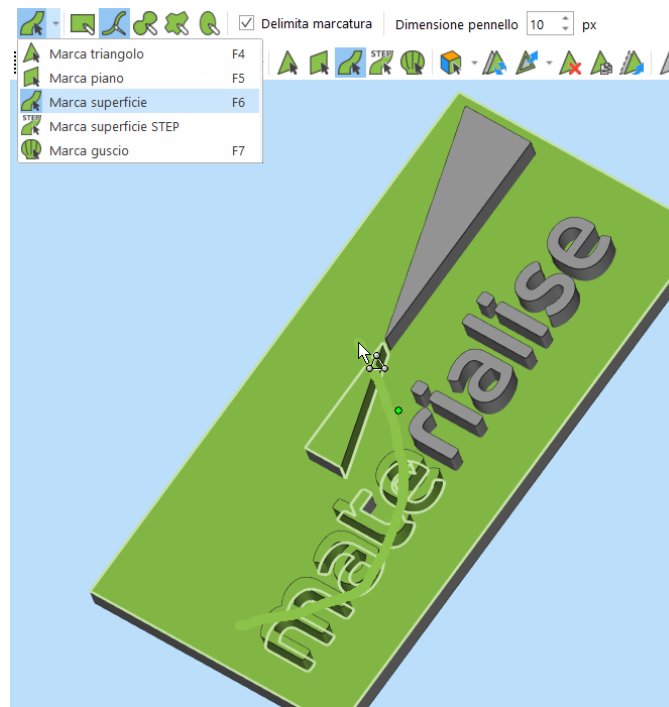
Miglioramenti nelle riparazioni

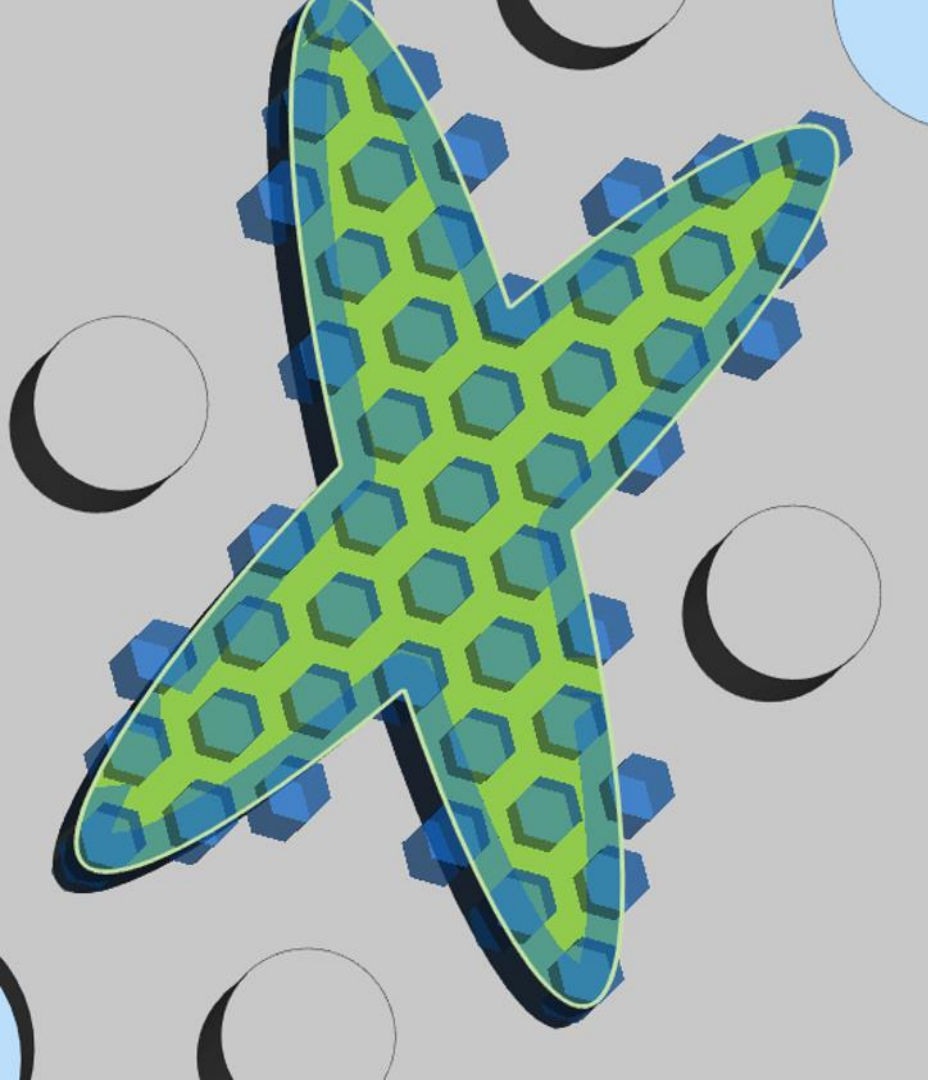


- ▶ La funzione Create Bridge (Crea ponte) è stata ora integrata nella funzione Create Triangle (Crea triangolo), consentendo di selezionare sia i bordi che i punti.
- ▶ La nuova funzione Invert Normals (Inverti normali) presente nella barra multifunzione Fixing (Ripara) inverte tutti i triangoli selezionati, se è stato selezionato almeno un elemento, oppure l'intero modello, se non è stato selezionato nulla.
- ▶ La funzione AutoFix è mediamente più veloce del 40%.

Miglioramenti nelle marcature

- Le funzioni di marcatura sono state migliorate per permettere agli utenti di lavorare in modo più veloce e avere un maggiore controllo durante le marcature.
- Le funzioni di marcatura come Marca pennello e Marca rettangolo sono state estese oltre alla selezione di singoli triangoli, per selezionare interi gusci, superfici o piani.
- Una barra degli strumenti specifica per le marcature si apre quando viene attivata una funzione di marcatura, permettendoti di scegliere cosa e come marcare. Ti fornisce inoltre un maggiore controllo sulla dimensione del pennello e anche delle opzioni per la ridefinizione delle mesh.





materialise
innovators you can count on

Struttura a nido d'ape locale

- ▶ Ottieni maggiore controllo sulle tue strutture a nido d'ape creandole localmente su una regione marcata.

Posizionamento automatico

- ▶ L'opzione Automatic Placement (Posizionamento automatico) per il riquadro limitatore è stata ora velocizzata da secondi a millisecondi.
- ▶ Inoltre, Automatic Placement (Posizionamento automatico) ha una nuova interfaccia che lo rende più semplice da usare.

Posizionamento automatico

RIQUADRO DELIMITATORE **GEOMETRIA**

Parti da posizionare

- Tutte le parti
- Parti selezionate

Intervallo parte mm

Margine piattaforma mm

Trasla parte in posizione Z predefinita ⓘ

Consenti rotazione Z della parte

Soluzione posizionamento

- Prima soluzione
- Area XY minima
- Area X minima
- Area Y minima
- Centro piattaforma
- Soluzione personalizzata

Ordina secondo altezza Z della parte

- Inizia con altezza Z minima
- Inizia con altezza Z massima

Inverti direzione posizionamento

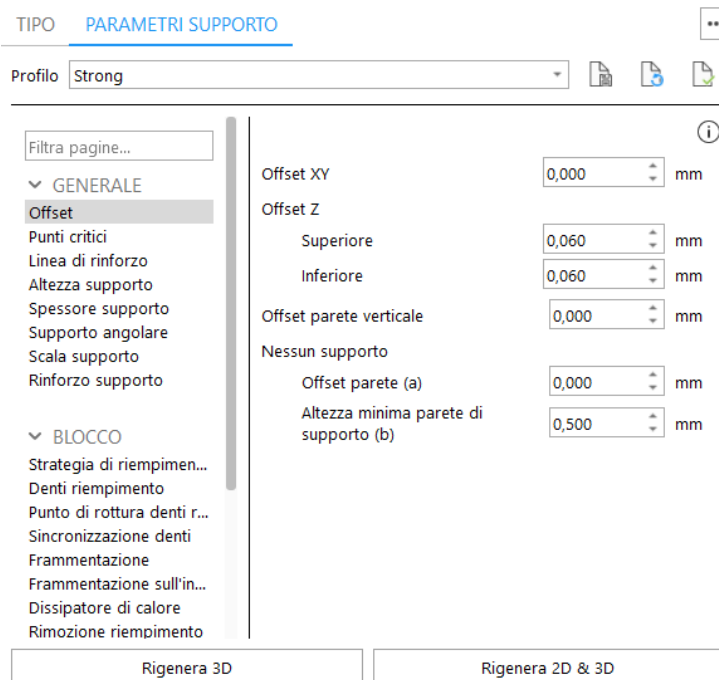
Consenti posizionamento multi-piattaforma

OK Chiudi

Generazione di supporti (SG)

Ristrutturazione pagine degli strumenti

- ▶ Tutte le pagine degli strumenti per i parametri di supporto sono state riunite in una singola pagina, per fornirti una panoramica chiara.
- ▶ Per rendere il tutto ancora più intuitivo, i parametri frequenti e avanzati sono stati dotati di una struttura più logica in questa nuova pagina degli strumenti, per consentirti di lavorare più velocemente.



TIPO **PARAMETRI SUPPORTO**

Profilo **Strong**

Filtra pagine...

▼ **GENERALE**

- Offset
- Punti critici
- Linea di rinforzo
- Altezza supporto
- Spessore supporto
- Supporto angolare
- Scala supporto
- Rinforzo supporto

▼ **BLOCCO**

- Strategia di riempimen...
- Denti riempimento
- Punto di rottura denti r...
- Sincronizzazione denti
- Frammentazione
- Frammentazione sull'in...
- Dissipatore di calore
- Rimozione riempimento

Offset XY: 0,000 mm

Offset Z:

- Superiore: 0,060 mm
- Inferiore: 0,060 mm

Offset parete verticale: 0,000 mm

Nessun supporto:

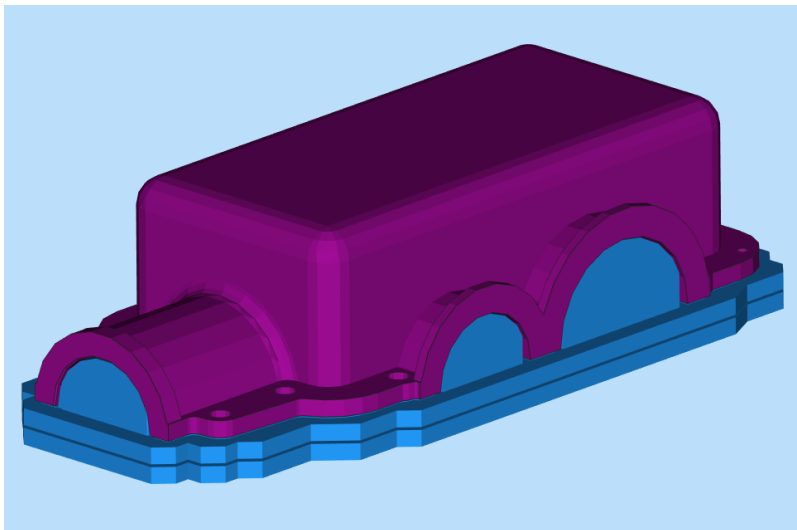
- Offset parete (a): 0,000 mm
- Altezza minima parete di supporto (b): 0,500 mm

Rigenera 3D Rigenera 2D & 3D

Volume SG*

* Volume SG supporta il binder jetting in metallo e le tecnologie di estrusione.

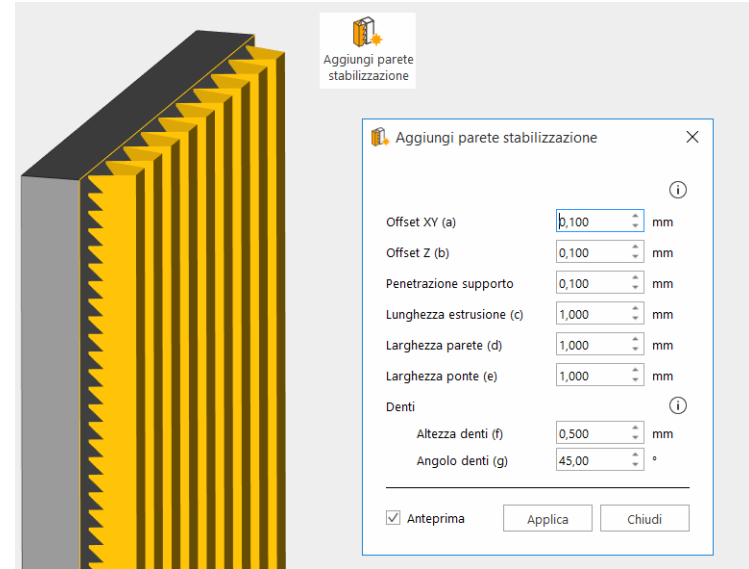
Raft per binder jetting in metallo



- ▶ Alle nostre funzionalità di supporto abbiamo aggiunto i raft per le tecnologie di binder jetting.
- ▶ Il raft si adatta perfettamente al modello scelto.
- ▶ I raft migliorano la qualità del modello mantenendo la polvere al suo posto.

Parete di stabilizzazione

- ▶ Le pareti di stabilizzazione sono un nuovo tipo di supporto per le tecnologie di estrusione come FDM e HSE.
- ▶ Per i componenti lunghi e sottili, questa funzionalità riduce l'effetto delle vibrazioni causate dai movimenti dell'estrusore, migliorando la qualità della stampa.

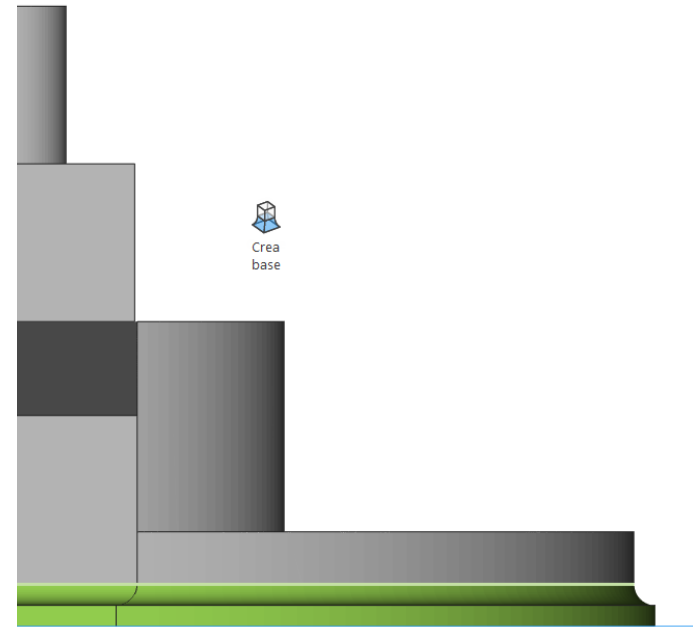


Generazione di supporti in metallo (SG+)*

* Include tutte le funzionalità di SG e Volume SG

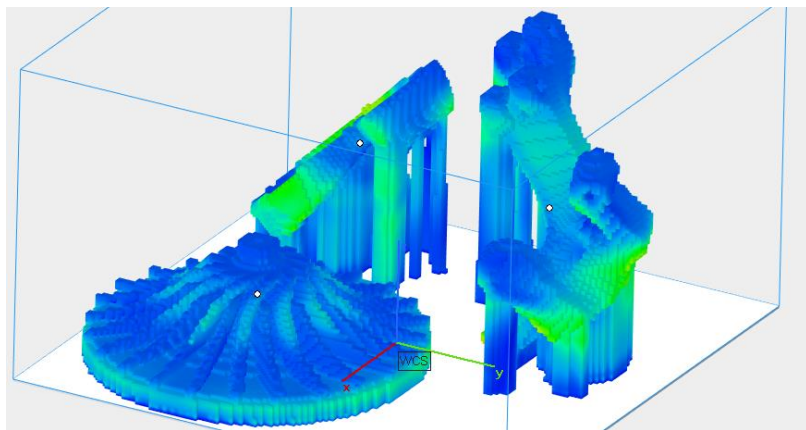
Creazione di una base

- ▶ Poiché la precedente funzione Base Rounder era apprezzata dai nostri utenti, abbiamo incluso questa funzionalità per tutti gli utenti SG+ con il nome di Create Base (Crea base).
- ▶ Questa funzione favorisce la dissipazione del calore dal componente.
- ▶ Grazie allo smusso arrotondato, è possibile ottenere una connessione più forte alla piastra di base e prevenire crepe. Questo si traduce in minori insuccessi di stampa, con un risparmio di tempo e denaro.

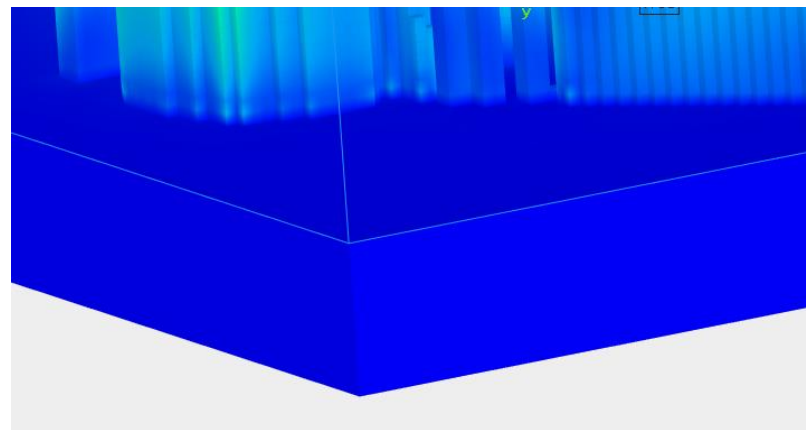


Modulo Simulation

Simulazione della piattaforma completa

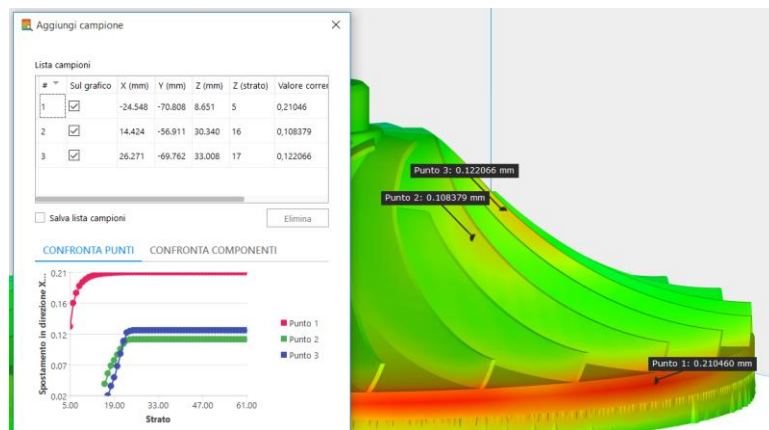
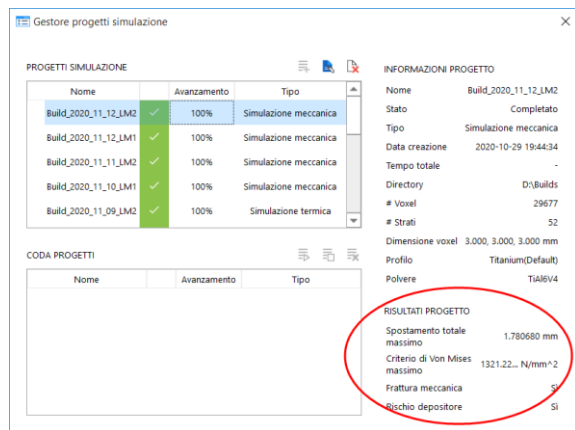


- ▶ Simula la stampa di più modelli alla volta o anche di un'intera piattaforma.
- ▶ Migliora la qualità simulando gli effetti che i modelli adiacenti esercitano gli uni sugli altri.



- ▶ Simula la tua piastra di base per prevederne la deformazione.
- ▶ Evita di ristampare un componente a causa del surriscaldamento della piastra di base.

Risultati della simulazione



➤ Ottieni un riepilogo dei tuoi risultati di simulazione prima di aprire Magics

➤ Scopri più velocemente se il tuo modello o la tua stampa riuscirà bene

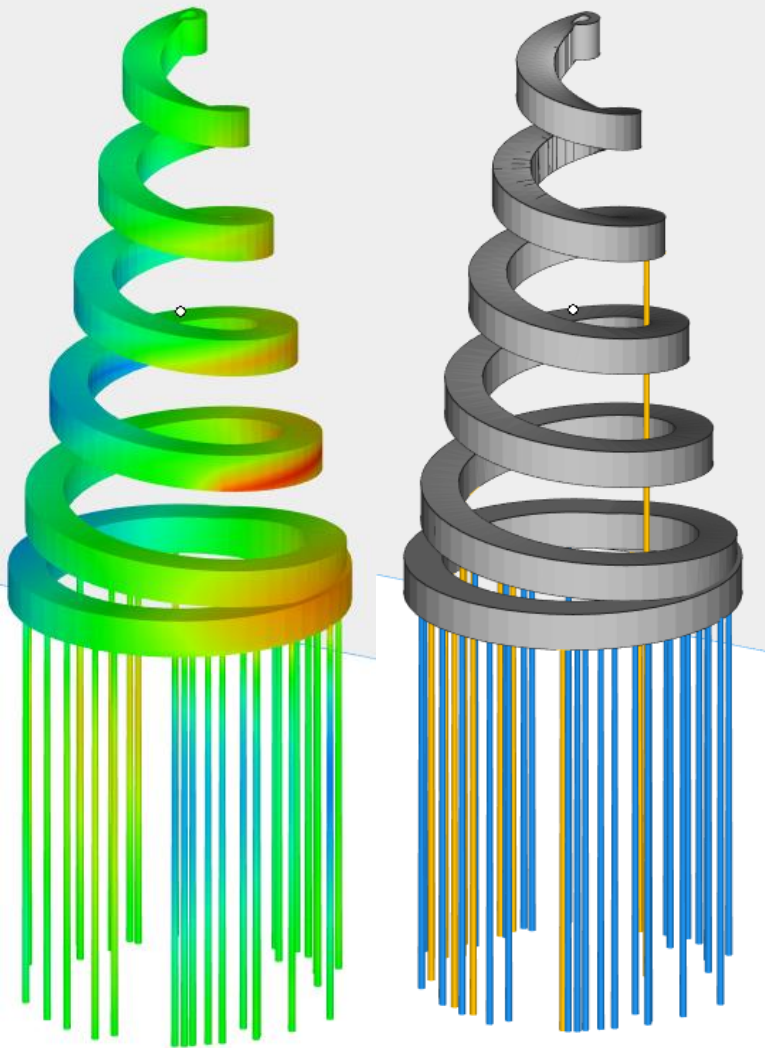
➤ Esamina localmente i tuoi modelli con la nuova finestra di dialogo per prove e grafici

➤ Ottieni un maggiore controllo sulla qualità dei tuoi modelli

Supporti basati sulla fisica*

- Migliora automaticamente il supporto del tuo modello in base alla simulazione.
- Il supporto verrà aggiunto ove necessario, in base a problemi meccanici o termici, in modo da ottenere una stampa ottimale.

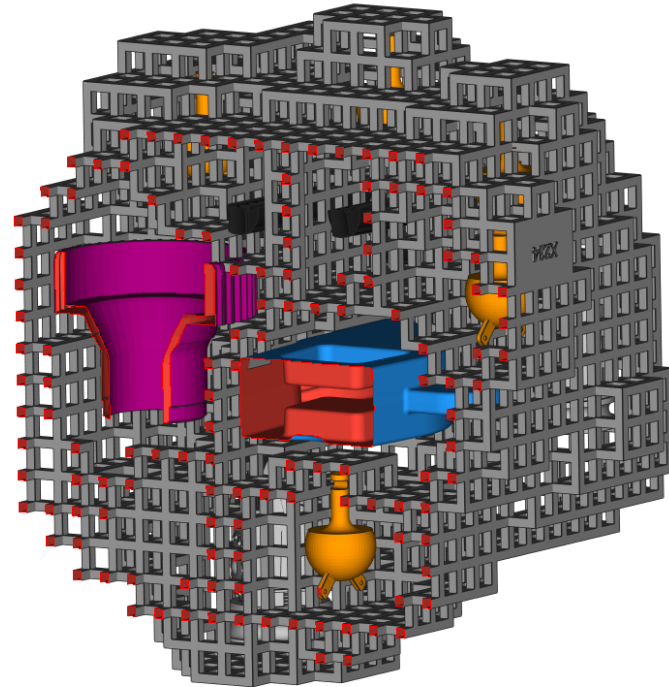
* Ancora in corso di convalida in quanto funzionalità beta

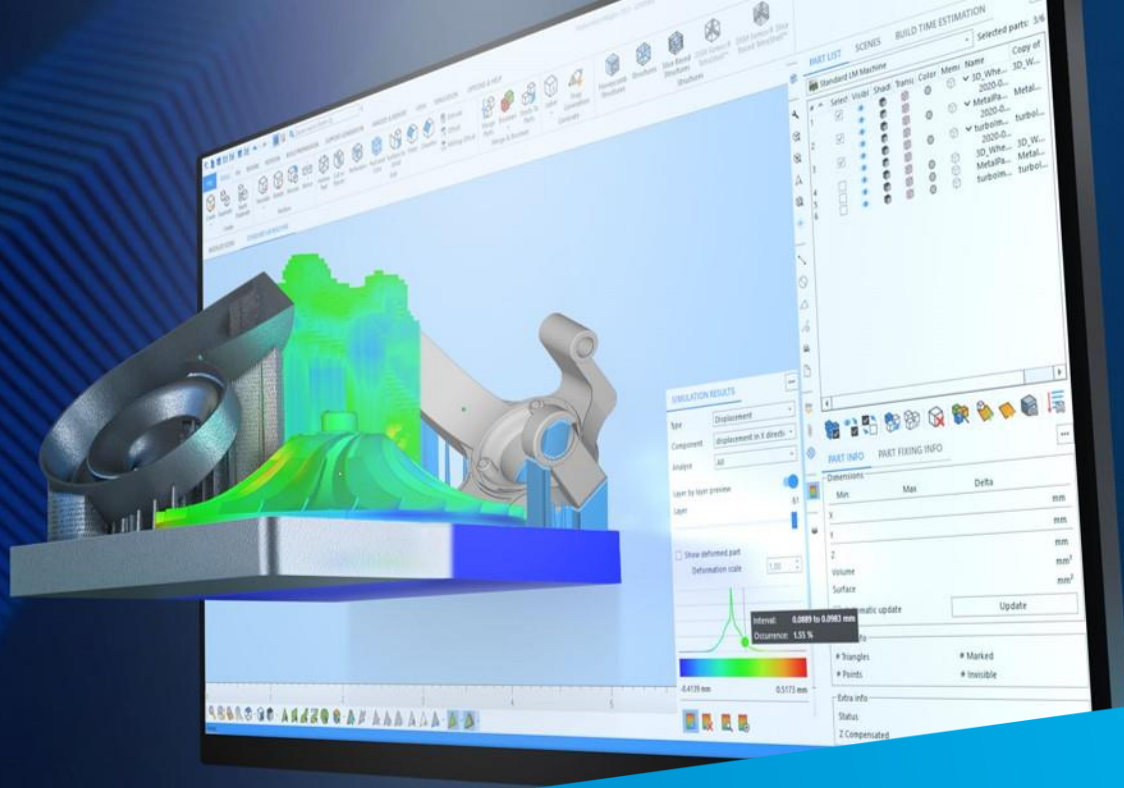


Modulo Sinter

Sinterbox

- ▶ La finestra Sinterbox ora dispone di una finestra operativa unificata, che la rende più semplice da usare.
- ▶ È stata introdotta una nuova Sinterbox a forma libera che consente una maggiore densità dei componenti grazie alla sua stretta aderenza intorno ad essi.
- ▶ Ora è possibile inserire pareti interne nella Sinterbox per distanziare fra loro i componenti, così da ottenere una distinzione più netta fra di essi e una post-lavorazione più specifica per ogni componente.





Per ulteriori informazioni,
contatta la tua sede locale di Materialise.

mils.me/magics-contact