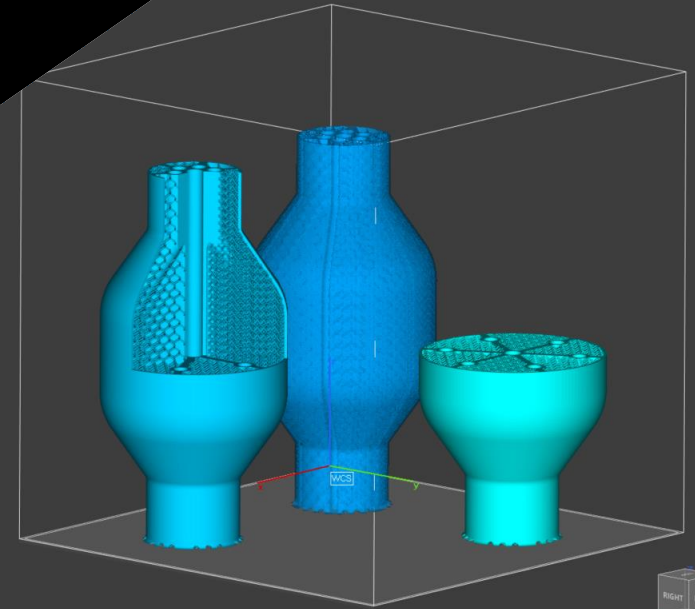


Materialise Magics 28

Novedades



Funciones destacadas de Materialise Magics

28



La industria manufacturera reconoce que Magics es el software ideal para la elaboración y construcción de piezas. En esta versión de Magics, ofrecemos las siguientes mejoras:

Usabilidad

- ▶ Trabaje más cómodamente durante toda la jornada laboral con el *tema oscuro*.
- ▶ Aprenda a usar el software más rápidamente gracias a las instrucciones detalladas de uso, incluidas en las *notas de versión*.
- ▶ Enriquezca su experiencia con la *mejora de las ventanas del anidador* y de *importación*, así como con la *minimización de hojas de la herramienta*.

Productividad

- ▶ Saque más partido al *anidador* con nuestra nueva funcionalidad.
- ▶ Optimice las piezas con el nuevo *módulo de entramados*.
- ▶ *Conserve el soporte y la planificación de rótulos* cuando realice otras operaciones.

Índice

➤ Mejoras generales

- Tema oscuro
- Notas de versión
- Actualización del módulo principal
- Optimización de la IU/UX
- Integración con CO- AM

➤ Módulo de entramados

- Módulo de entramados
- Entramados de viga
- Entramados basados en capas
- Flujo de trabajo integral

➤ Preparación de las piezas

- Texturas 3D
- Mejoras en el marcado
- Cortes
- Rótulos
- Perfiles en panel
- BREP

➤ Preparación para la construcción

- Duplicado con compensación
- Colocación automática

➤ Anidador

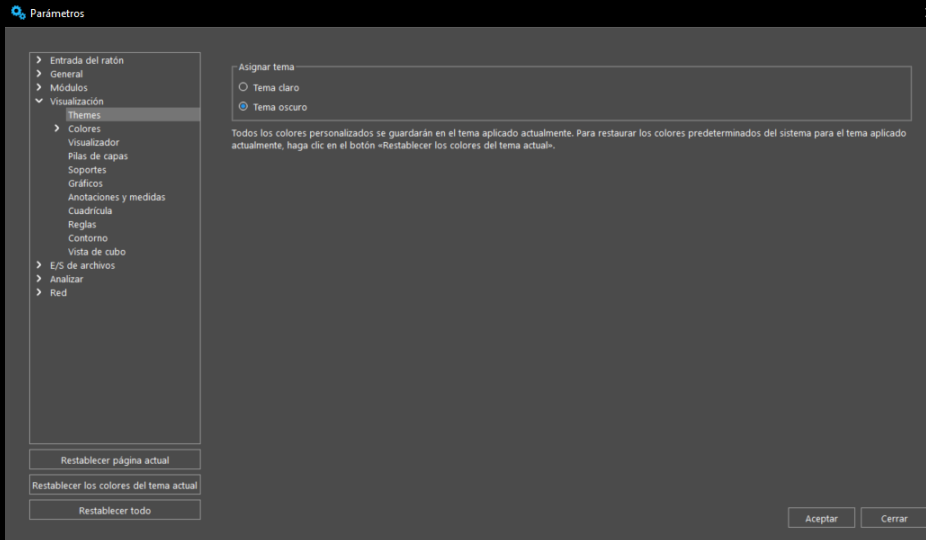
- Caja de sinterización orgánica
- Ventana mejorada
- Superposiciones de campo
- Personalización de zonas de anidación
- Salto de copias

➤ Generación de soportes

- Mejoras en los soportes
- Mejoras en los soportes de árbol
- Soportes sin contacto

Mejoras generales

Tema oscuro

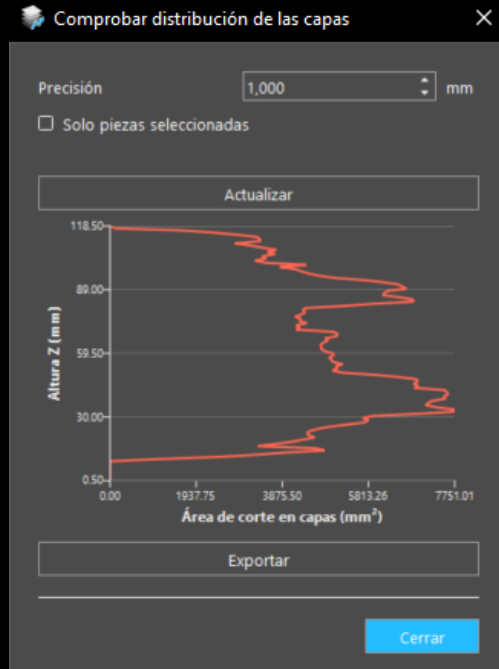


- Presentamos el tan demandado tema oscuro, que pone a su disposición un fondo más oscuro para Magic.
- Mejore la visibilidad en lugares de trabajo más oscuros.
- Reduzca la fatiga ocular cuando use Magic durante periodos prolongados de tiempo.

Notas de versión

- ▶ Lea las instrucciones incluidas en las notas específicas de cada versión, para aprender a utilizar las nuevas funcionalidades.
- ▶ Consulte la presentación de novedades para conocer las funciones más importantes y sus ventajas.
- ▶ Puede encontrar las notas de versión en Magics o [aquí](#).

Funcionalidad añadida al módulo principal

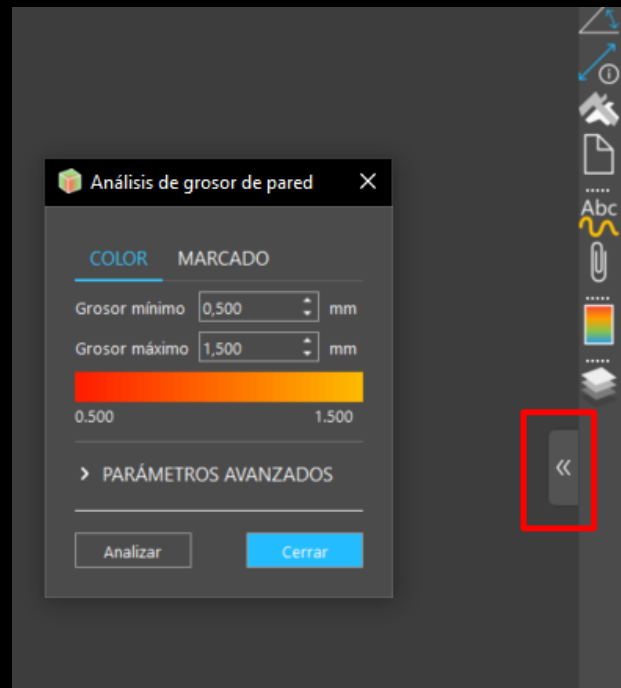


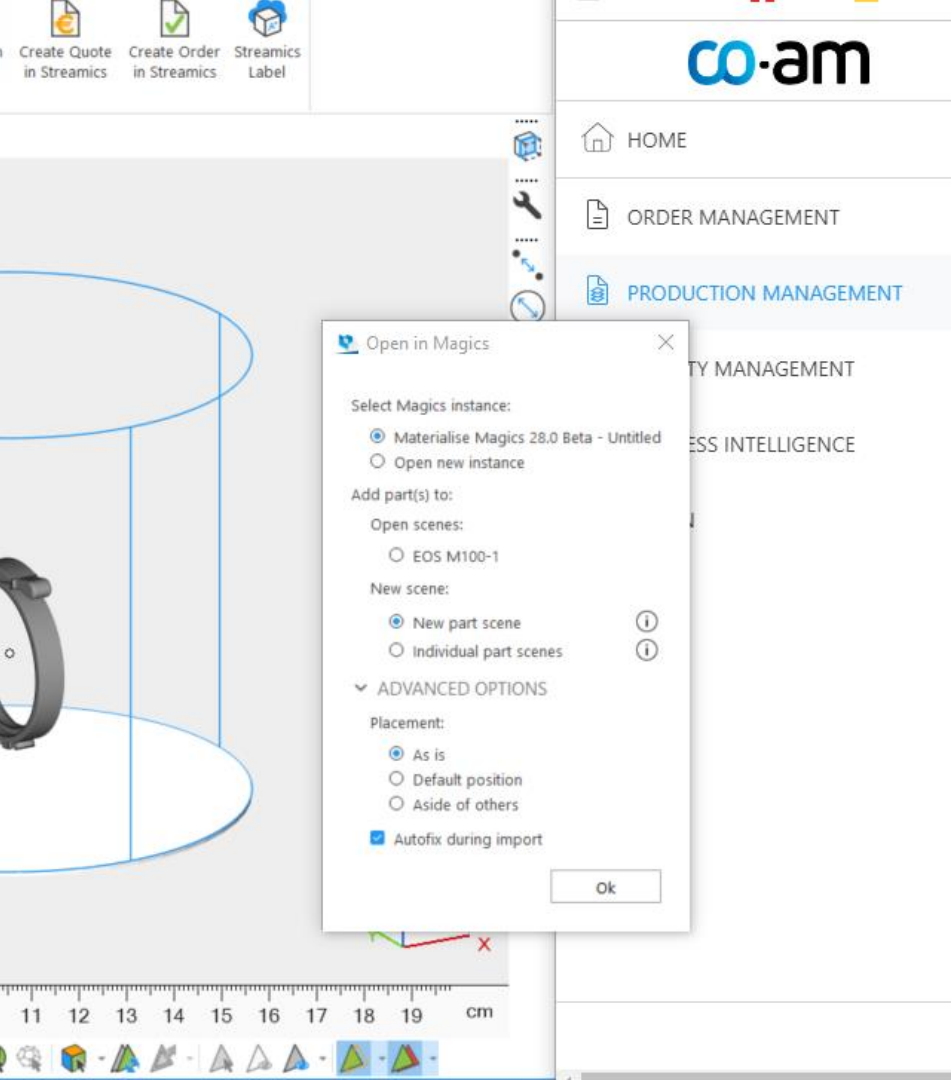
- ▶ Utilice **FormFit*** para crear embalajes personalizados para las piezas.
- ▶ Aproveche al máximo el **optimizador de orientación** y el **comparador** con las opciones adicionales: sección XY máxima, superficie de soporte y soporte en los marcados.
- ▶ Use el **clasificador de forma** para alinear la orientación de piezas similares.
- ▶ **Detecte volúmenes bloqueados** para evitar la distorsión de las piezas mediante piscinas de resina.
- ▶ Compruebe el **gráfico de distribución de capas** para ver el calor acumulado o el uso de material por capa.

*FormFit era un módulo independiente que ahora se ha integrado completamente en el módulo principal de Magics.

Optimización de la IU/UX

- ▶ Disfrute de una mejor visualización general de los parámetros de importación con nuestras **ventanas de importación actualizadas**.
- ▶ Consiga un espacio de trabajo más amplio **minimizando las hojas de la herramienta**.
- ▶ Disfrute de un aspecto más despejado con la nueva ventana de **análisis de grosor de la pared**.
- ▶ Familiarícese rápidamente con la nueva versión de Magics, gracias a la **importación de los atajos** de Magics 27.



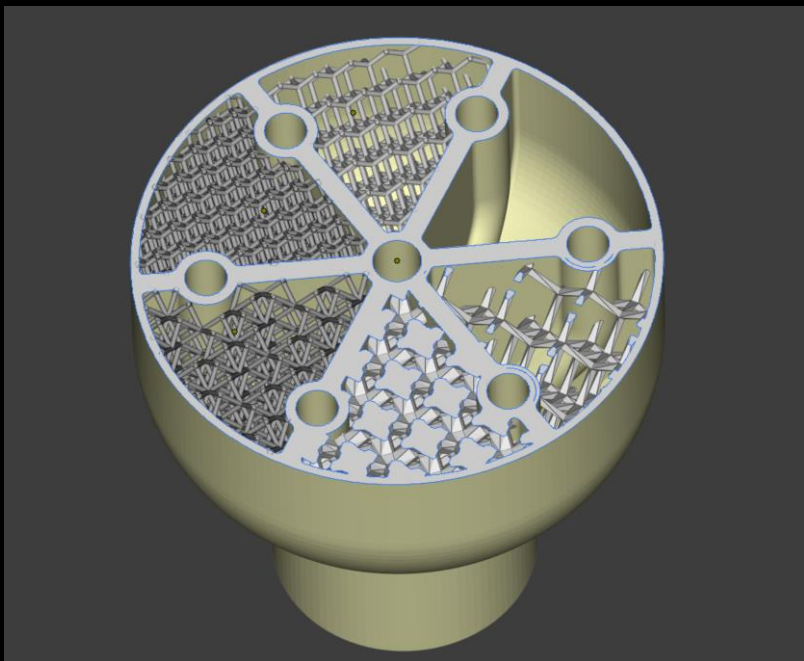


Integración con CO-AM

- ▶ Disfrute de más opciones si abre la pieza en Magics desde CO-AM.
- ▶ Elija en qué instancia y escena de Magics desea abrir la pieza.
- ▶ Coloque las piezas como desee durante la importación.

Módulo de entramados

Un módulo de entramados universal



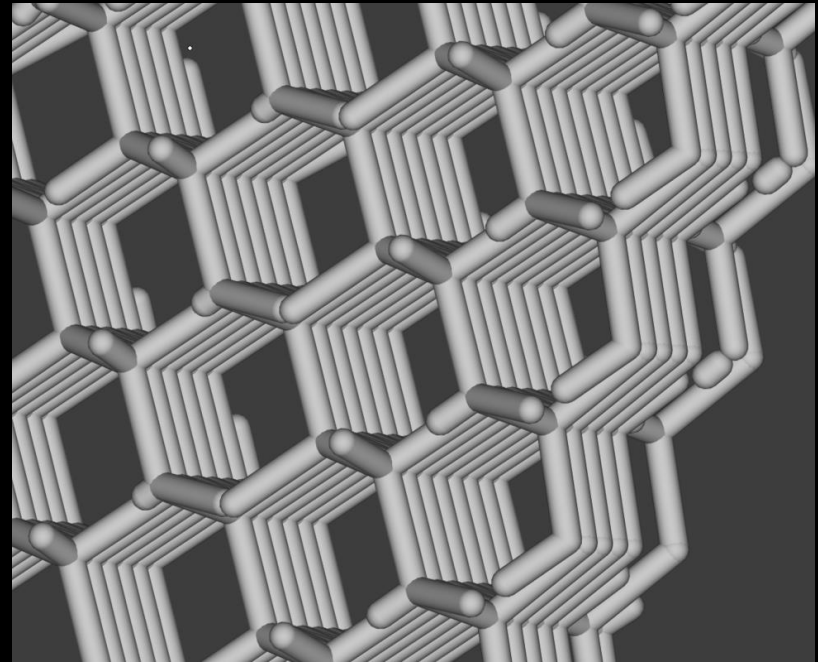
- ▶ El nuevo módulo de entramados pone a su disposición, en un único sitio, las herramientas idóneas para satisfacer sus necesidades en materia de entramados, incluida la siguiente funcionalidad:
 - ▶ nuestros nuevos entramados de viga;
 - ▶ entramados de volumen de malla* (basado en capas);
 - ▶ entramados de tetraedro** (basado en capas).

* Los entramados de volumen de malla se denominaban "estructuras" en las versiones previas de Magics.

** Los entramados de tetraedro se denominaban "DSM Somos® TetraShell™" en las versiones previas de Magics.

Entramados de viga

- ▶ Disfrute de una total libertad a la hora de elegir los entramados de viga adecuados para su aplicación, **sin necesidad de otro software.**
- ▶ Mantenga el **control** de los entramados:
 - ▶ cambiando el grosor y la precisión;
 - ▶ filtrando las vigas sueltas después de crearlas;
 - ▶ marcando o eliminando vigas.



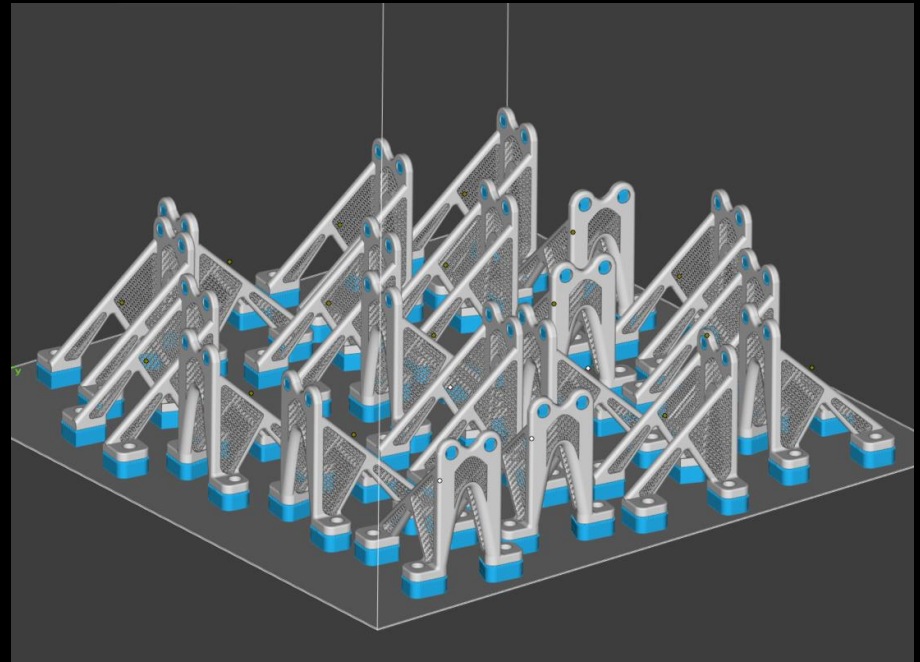
Entramados basados en capas



- ▶ Todas las funciones del módulo permiten crear entramados basados en capas o como mallas.
- ▶ Si mantiene los entramados basados en capas, puede evitar la generación de archivos grandes y una conversión inmediata a malla.
- ▶ Los entramados basados en capas se pueden cortar en capas rápidamente con Build Processor de Materialise, además de con el módulo de corte en capas de Magics.
- ▶ En caso necesario, también se pueden exportar a paquetes de otro software **como malla**.

Flujo de trabajo integral

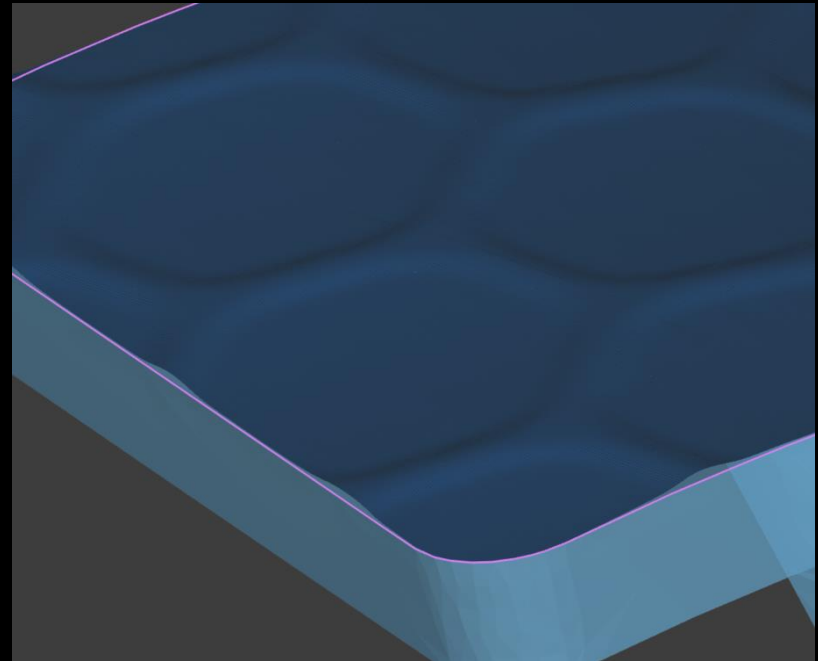
- ▶ Puede tomar entramados de viga a lo largo de todo el flujo de Magics.
- ▶ Durante la importación (p. ej., a través de 3mf, mxp).
- ▶ Durante la edición (p. ej., corte, operación booleana).
- ▶ Durante la preparación para la construcción (p. ej., orientación, análisis, anidación, soportes).
- ▶ Y durante la exportación (como malla, capas o simplemente entramados de viga).



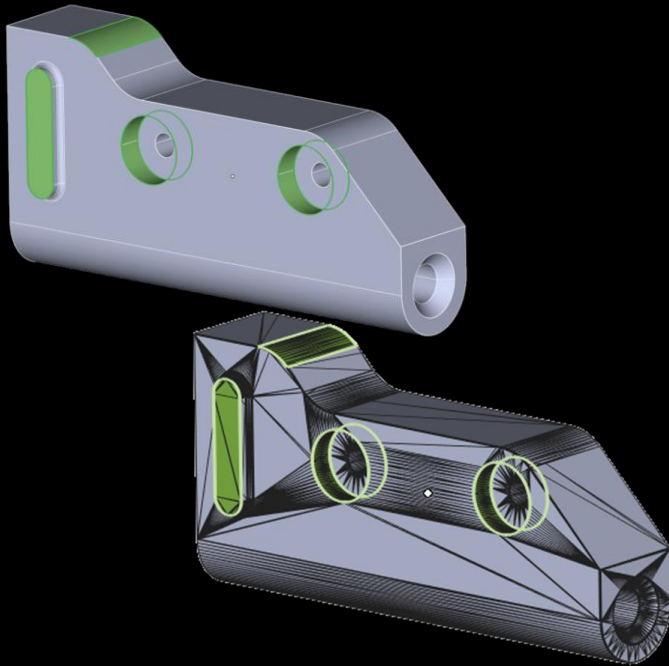
Preparación de las piezas

Texturas 3D basadas en capas

- ▶ Convierta las texturas en texturas 3D basadas en capas en Magics.
- ▶ Si mantiene las texturas 3D basadas en capas, evita la generación de archivos de malla grandes.
- ▶ Córtelas en capas rápidamente con los Build Processors de Materialise o con el módulo de corte en capas de Magics.
- ▶ Previsualice la textura 3D para optimizar los parámetros.



Mejoras en el marcado

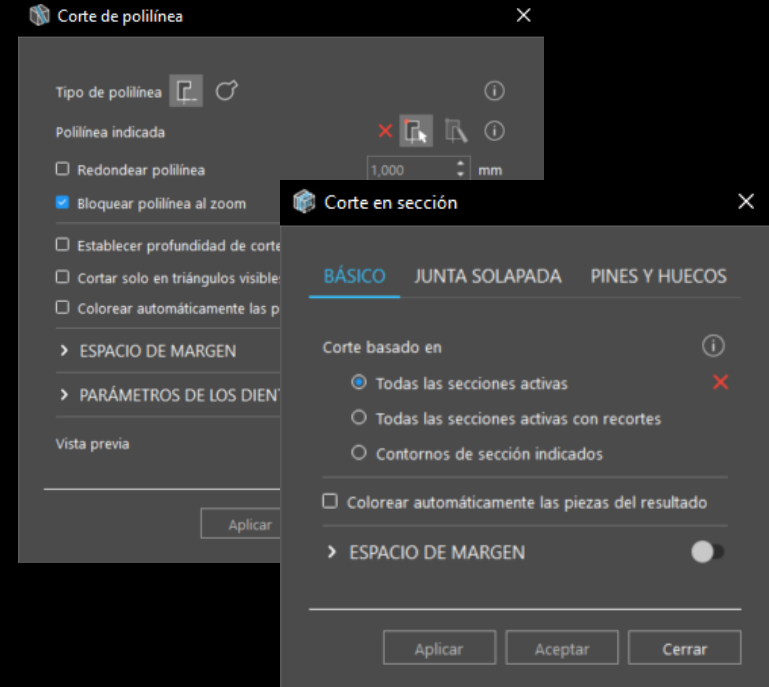


- ▶ Marque las caras BREP originales de las piezas de malla con la nueva función **Marcar cara** cuando convierta la pieza de BREP con Magics.
- ▶ Conserve las caras en las piezas de malla tras convertir BREP en malla.

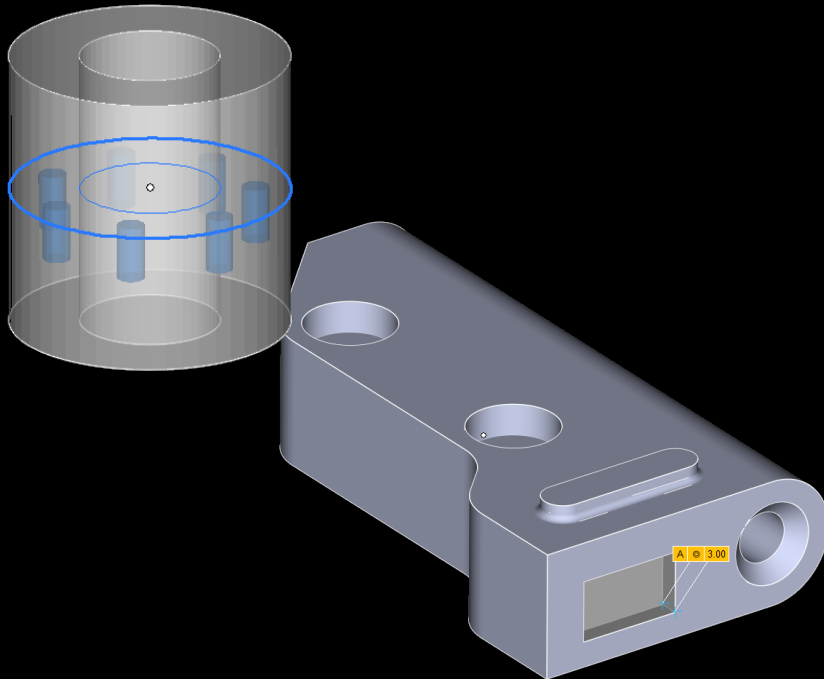
Mejoras en el corte (1)

► IU/UX

- Ahora, unos diálogos modernizados para polilíneas y cortes en sección, con descripciones emergentes completas, sustituyen al diálogo de cortar o remachar.
- Restrinja la dirección de las polilíneas y acóplelas a puntos de malla, para un resultado de corte aún más preciso.
- Explore los modos reforzados del ratón para crear, editar y eliminar polilíneas de manera rápida y fácil.



Mejoras en el corte (2)



- ▶ **Funcionalidad**
- ▶ Minimice la posibilidad de que se produzcan errores de corte mediante la previsualización de los resultados para pines y huecos.
- ▶ Controle totalmente los parámetros de profundidad de corte para el tipo de corte de polilínea.

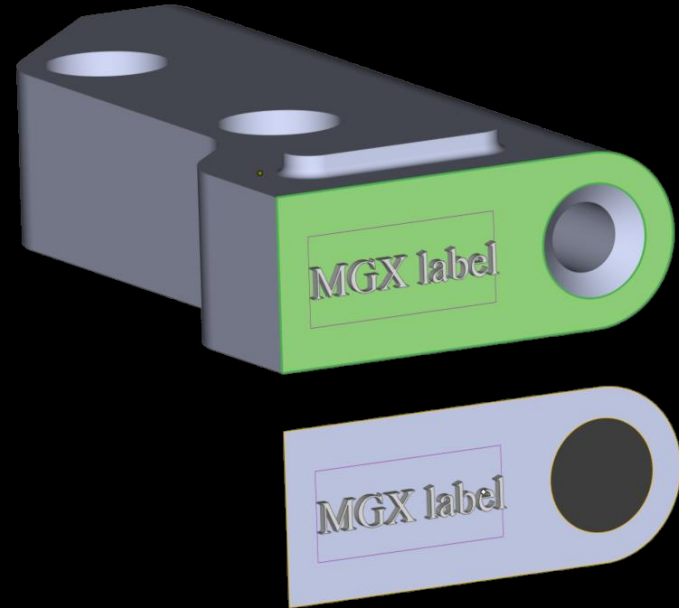
Mejoras en la planificación de rótulos (1)

- ▶ Mejoras del rendimiento*:
 - ▶ reducción del tiempo de ejecución hasta en un 90 %;
 - ▶ reducción del uso máximo de la memoria de hasta el 45 %;
 - ▶ una presentación más sensible después de generar la planificación de rótulos.
- ▶ Operaciones mejoradas:
 - ▶ añadir y modificar el tamaño de la planificación de rótulos de Magics y de Streamics;
 - ▶ previsualizar los rótulos de matriz de datos;
 - ▶ añadir la planificación de matriz de datos de Streamics.

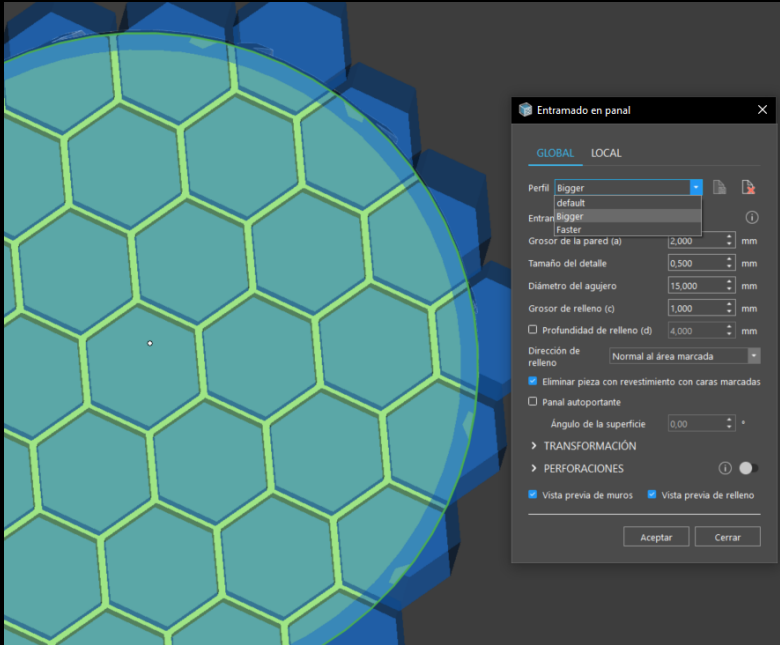
* Mejoras observables en piezas de malla grandes >10 millones de triángulos.

Mejoras en la planificación de rótulos (2)

- ▶ Conserve la planificación de rótulos de la pieza para ahorrar tiempo después de:
 - ▶ eliminar triángulos no relacionados directamente con la planificación de rótulos;
 - ▶ copiar o separar triángulos marcados de una pieza con planificación de rótulos.

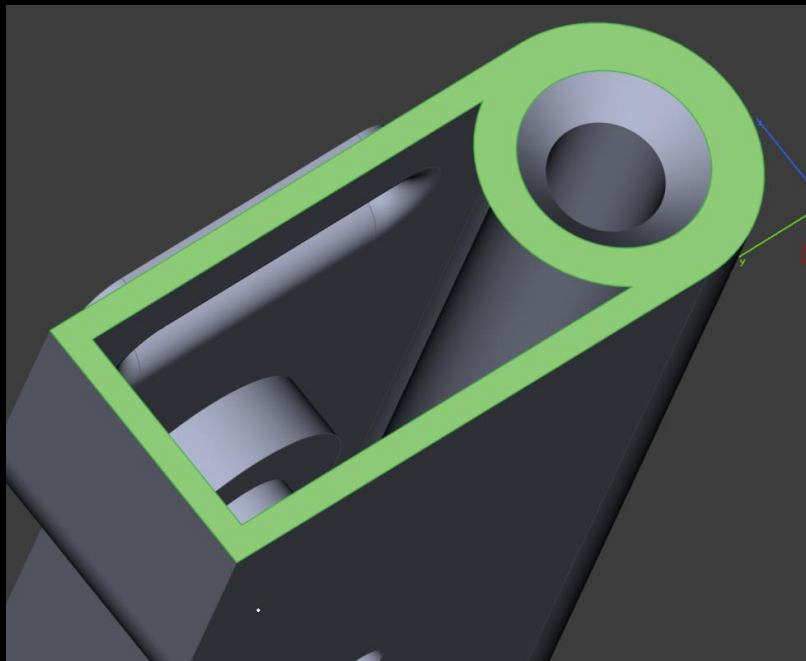


Perfiles con entramado en panal



- ▶ Guarde los distintos parámetros del entramado en panal más usado como perfiles, para ahorrar tiempo.
- ▶ Evite los errores humanos utilizando los perfiles con entramado en panal guardados.

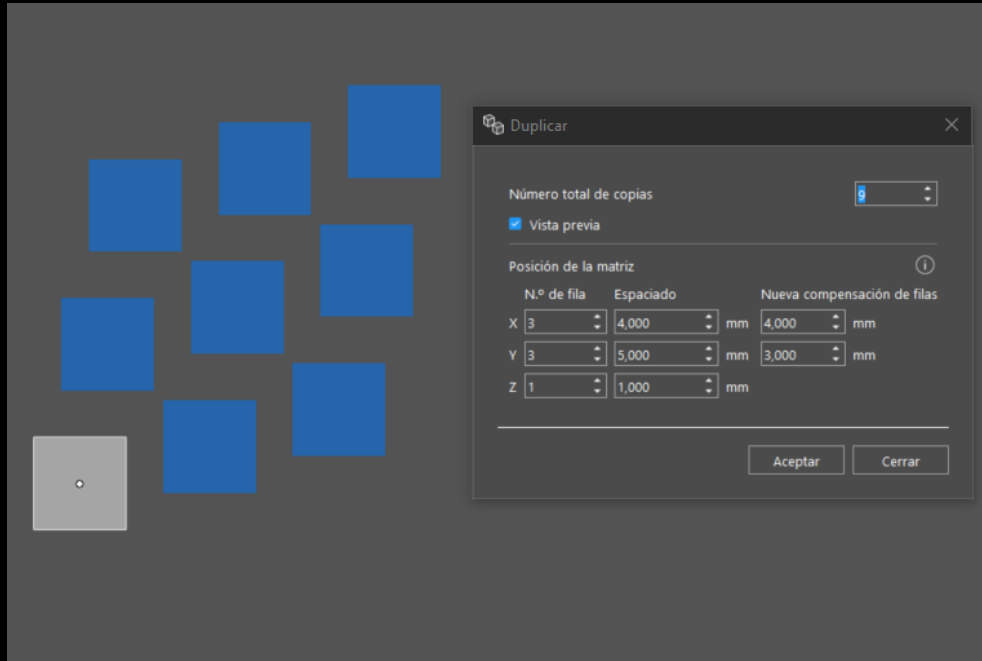
Funcionalidad del BREP



- ▶ Aumente la velocidad del flujo de trabajo mediante la **detección y la modificación del tamaño de los huecos** de toda la pieza.
- ▶ **Vuelva a ahuecar** las piezas BREP como considere oportuno, para un procesamiento más rápido.
- ▶ **Abra un hueco** para su BREP con la opción "Revestimiento".

Preparación para la construcción

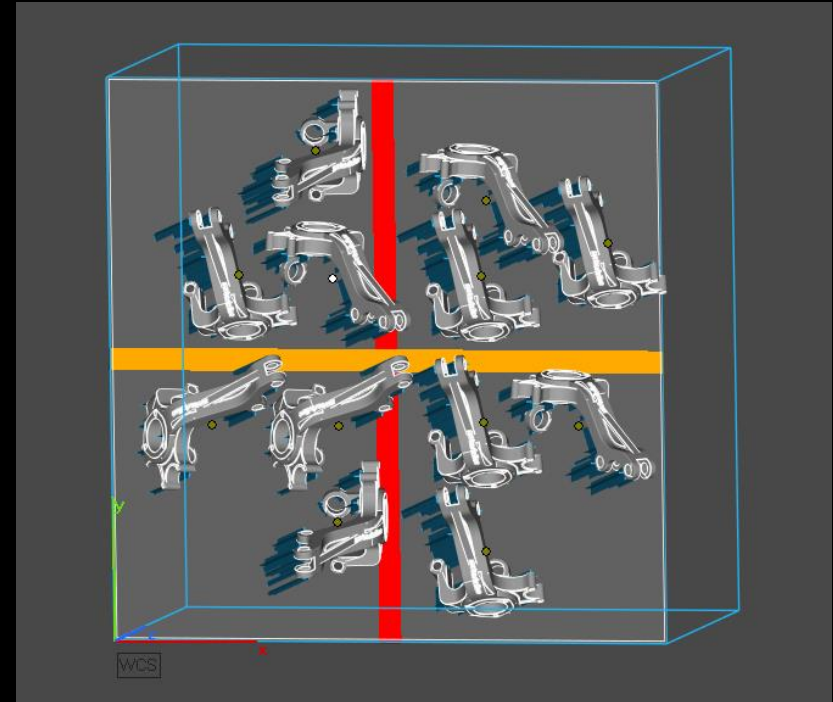
Duplicar con la nueva compensación de filas



▶ Incluye una compensación de filas a las piezas duplicadas para optimizarlas frente al recubridor y el flujo de gas.

Colocación automática

- ▶ Evite colocar una pieza en varios escaneos de campos con la función de colocación automática, para mejorar la calidad de la pieza.
- ▶ Asigne superposiciones de campo en las propiedades de la máquina.

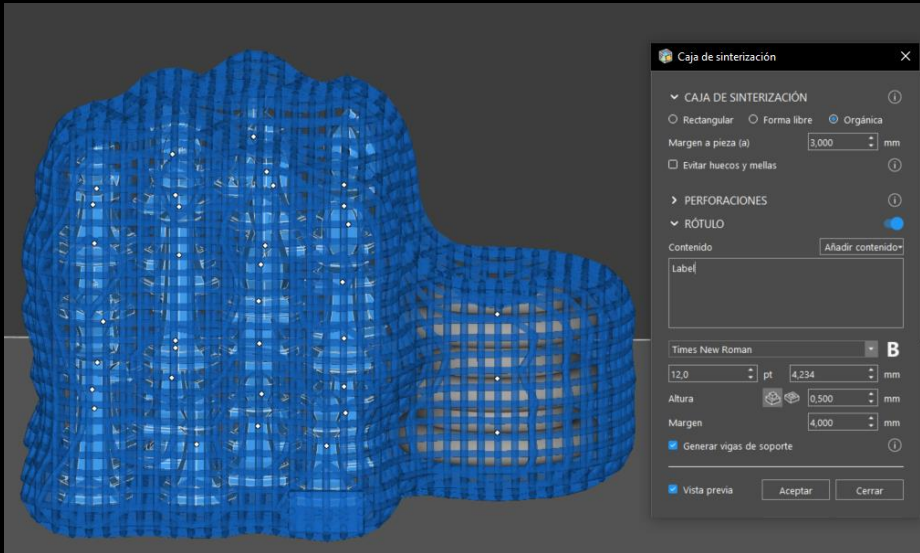




materialise
innovators you can count on

Anidador

Caja de sinterización orgánica



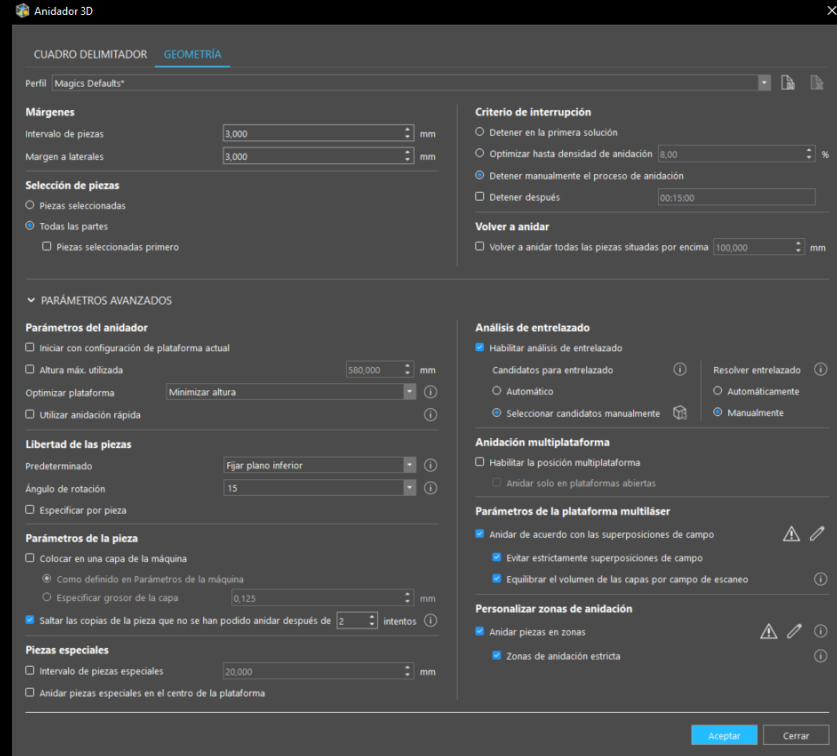
- Presentamos la caja de sinterización orgánica, que envuelve las piezas de manera ajustada.
- Proteja mejor las piezas.
- Utilice menos espacio.
- Añada un rótulo en la caja de sinterización orgánica para hacer el seguimiento del cliente, el lote, el pedido, etc.

Nueva ventana del anidador 3D

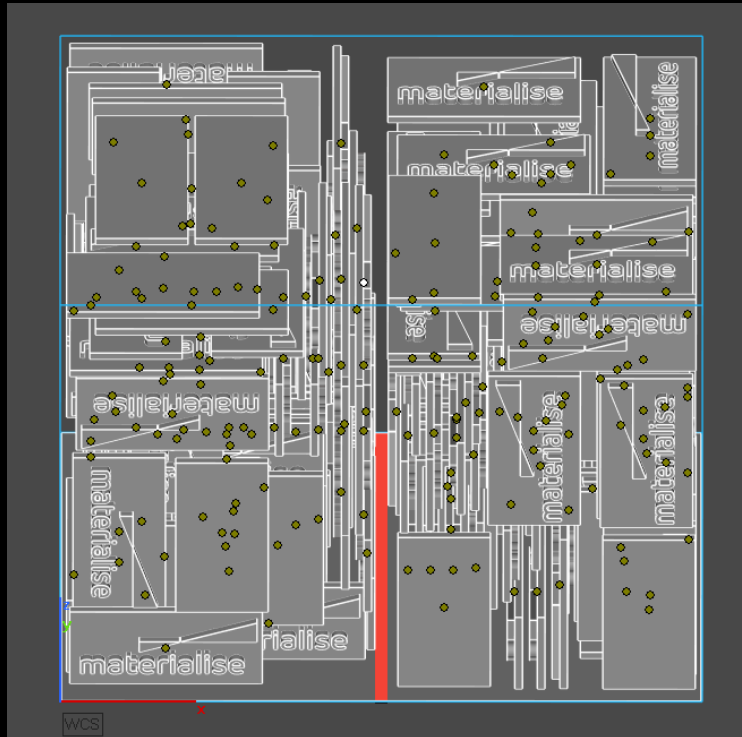
materialise
innovators you can count on

Disfrute de una visión general completa de todos los parámetros establecidos con la nueva ventana del anidador 3D.

Acceda siempre a los parámetros más utilizados.



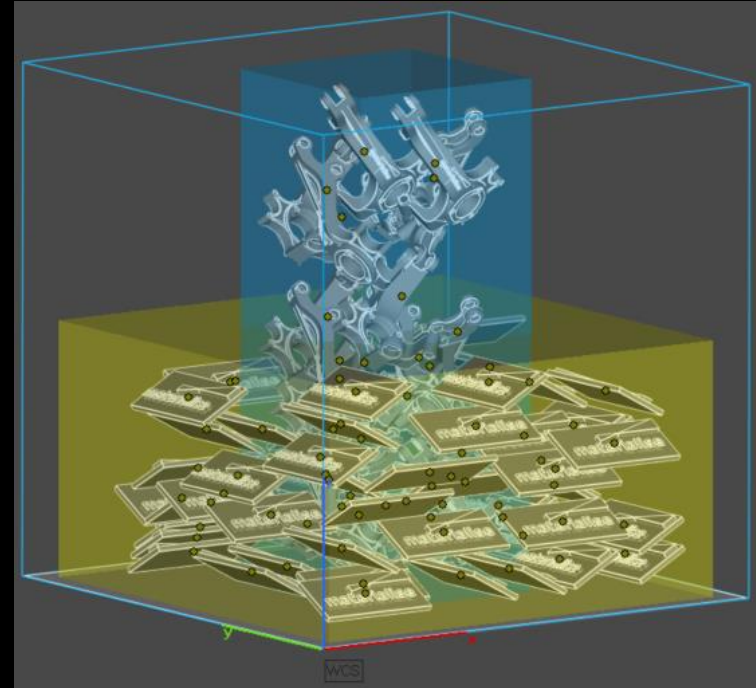
Superposiciones de campo en el anidador 3D



- ▶ Evite de forma automática colocar una pieza en varios escaneos de campos con la función del anidador 3D, para mejorar la calidad de la pieza.
- ▶ Seleccione las piezas que deben permanecer obligatoriamente fuera de las superposiciones de campo. Las piezas que no puedan incluirse no se anidarán.
- ▶ Asigne superposiciones de campo en las propiedades de la máquina.

Personalización de zonas de anidación

- ▶ Utilice las zonas de anidación para contribuir a la calidad de la pieza, a la eliminación de la construcción, a la agrupación, etc.
- ▶ Cree zonas de anidación personalizadas en las propiedades de la máquina.
- ▶ En el anidador 3D, puede habilitar la anidación en zonas y asignar las piezas a zonas determinadas (las asignaciones pueden ser estrictas o flexibles).



Salto de copias

Altura máx. utilizada 580,000 mm

Optimizar plataforma Minimizar altura ⓘ

Utilizar anidación rápida ⓘ

Libertad de las piezas

Predeterminado Fijar plano inferior ⓘ

Ángulo de rotación 15 ⓘ

Especificar por pieza

Parámetros de la pieza

Colocar en una capa de la máquina

Como definido en Parámetros de la máquina

Especificar grosor de la capa 0,125 mm

Saltar las copias de la pieza que no se han podido anidar después de 2 intentos ⓘ

Piezas especiales

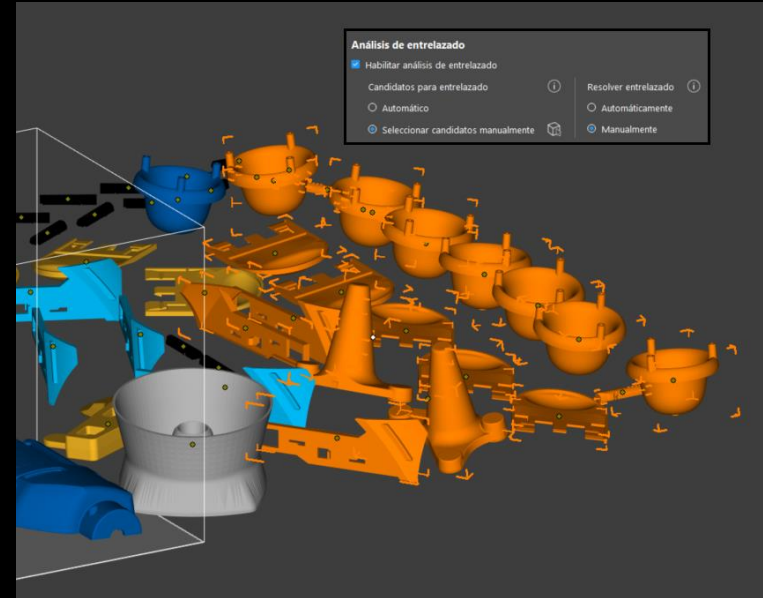
Intervalo de piezas especiales 20,000 mm

Anidar piezas especiales en el centro de la plataforma

- Para acelerar la anidación, ahora se pueden saltar las copias de la misma pieza. Esta función es especialmente útil para los lotes de piezas.
- Elija un número inferior de intentos para aumentar la velocidad de la anidación y seleccione un número superior si desea priorizar la densidad de anidación.

Análisis de entrelazado

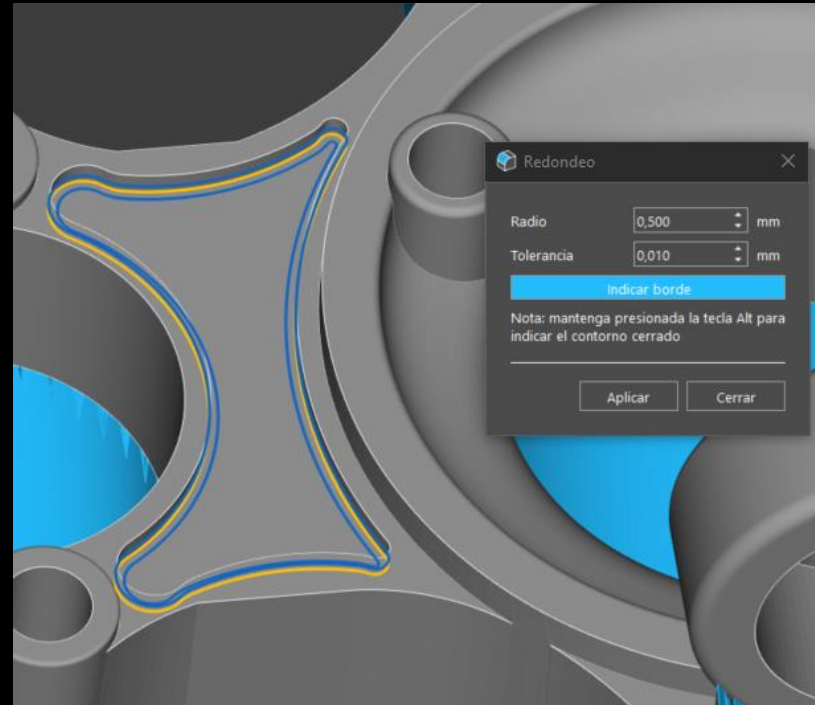
- ▶ Habilite o deshabilite el análisis de entrelazado en determinados casos.
- ▶ Resuelva de forma automática las piezas de entrelazado después de detectarlas, para aumentar la velocidad de la anidación (incluida la anidación multiplataforma).
- ▶ Seleccione los candidatos para el análisis de entrelazado de manera más sencilla y rápida, con la selección de área.



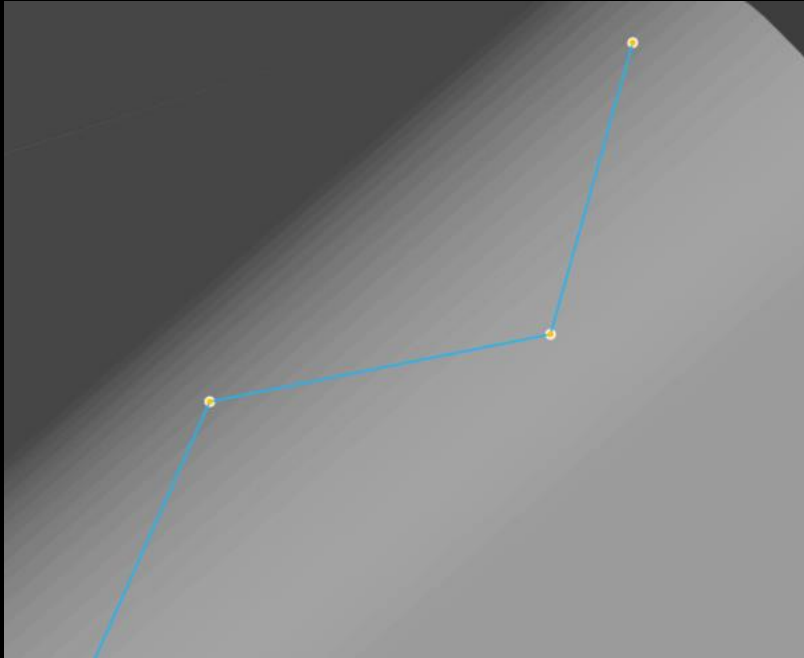
Generación de soportes

Mejoras en la generación de soportes (1)

- Mantenga los soportes cuando realice operaciones de redondeo, chaflán o rotulación.
- Mantenga el soporte lineal creado manualmente después de volverlo a generar.
- Grosor mejorado para soportes no sólidos.

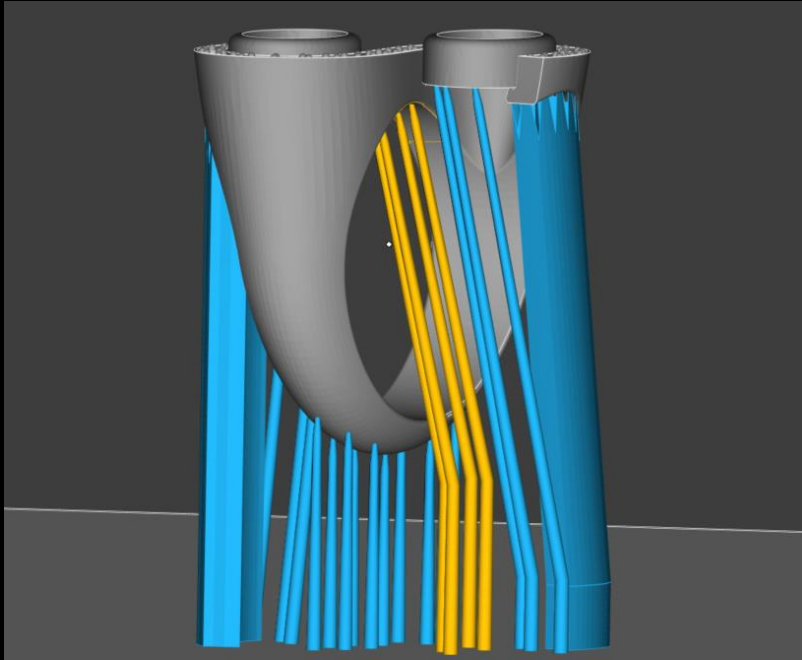


Mejoras en la generación de soportes (2)



- ▶ Recorte manualmente el soporte de las piezas y la plataforma para aumentar la velocidad del flujo de trabajo.
- ▶ Cambie fácilmente el soporte lineal creado manualmente moviendo los nodos.

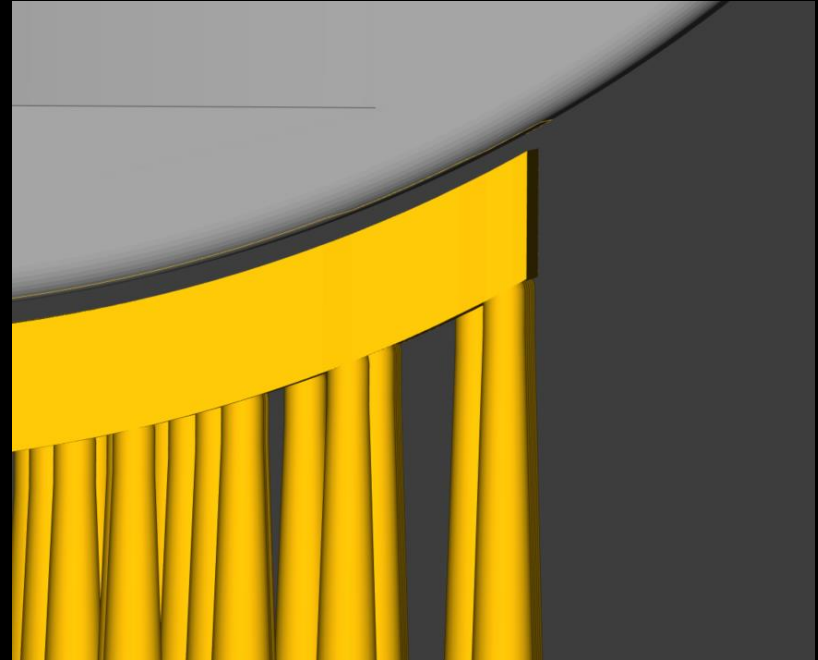
Mejoras en los soportes de árbol




- ▶ Doble el soporte de árbol de una sola rama con la opción en línea, permitiendo que las ramas se alineen con los troncos.
- ▶ Redimensione el soporte de árbol para aumentar su base y mejorar la estabilidad o para disminuir el espacio ocupado para incluir una pieza más ajustada.

Soportes sin contacto

- ▶ Ahora, con nuestros soportes híbridos, ofrecemos la opción de crear soportes sin contacto.
- ▶ En determinadas aplicaciones, estos soportes sin contacto pueden reducir el procesamiento posterior.



A photograph of two women in a professional setting, likely a meeting. One woman is seated at a table with a laptop, holding a red pen. The other woman stands behind her, looking at the laptop screen. The background is a blurred office or meeting room with other people and tables.

Para obtener más información,
póngase en contacto con su oficina local de Materialise.

mtls.me/magics-contact