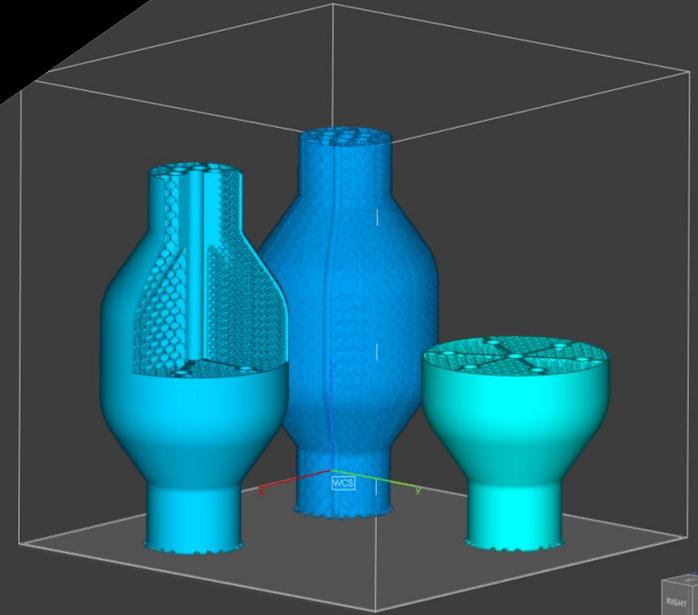


# Materialise Magics 28

Novità



# Caratteristiche principali di Materialise Magics

## 28



Il settore della produzione additiva riconosce Magics come il software ideale per la preparazione delle parti e della produzione. In questa versione di Magics, forniamo i seguenti aggiornamenti:

### Usabilità

- ▶ Lavora con comodità durante l'intero orario lavorativo con il *tema scuro*.
- ▶ Inizia più rapidamente con la guida approfondita nelle *note di rilascio*.
- ▶ Migliora la tua esperienza con il *Nester* e le *Finestre di importazione migliorati*, oltre alla *riduzione a icona del foglio strumenti*.

### Produttività

- ▶ Ottieni di più dal *Nester* con la nostra nuova funzionalità.
- ▶ Ottimizza le tue parti con il nuovo *Modulo Reticolo*.
- ▶ *Preserva la tua pianificazione di supporto ed etichettatura* mentre esegui altre operazioni.

# Indice

## ► Miglioramenti generali

- Tema scuro
- Note di rilascio
- Aggiornamento modulo principale
- Ottimizzazione UI/UX
- Integrazione CO-AM

## ► Modulo reticolo

- Modulo reticolo
- Reticoli traversa
- Reticoli basati su slice
- Flusso di lavoro end-to-end

## ► Preparazione parte

- Trama 3D
- Miglioramenti marcatura
- Taglio
- Etichette
- Profili a nido d'ape
- BREP

## ► Preparazione produzione

- Duplica con offset
- Posizionamento automatico

## ► Nester

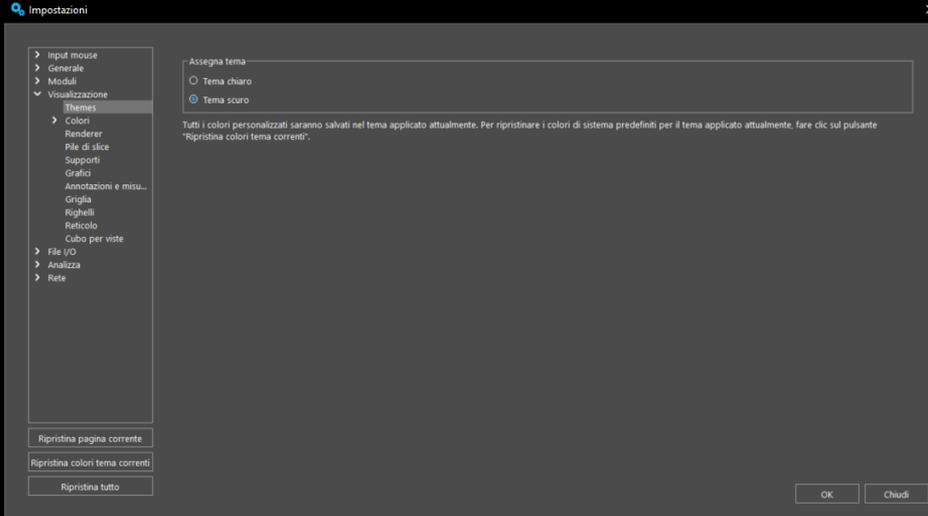
- Sinterbox organica
- Finestra migliorata
- Sovrapposizioni di campo
- Zone di annidamento personalizzate
- Salto delle copie

## ► Generazione supporti

- Miglioramenti del supporto
- Miglioramenti del supporto ad albero
- Supporto senza contatto

# Miglioramenti generali

# Tema scuro

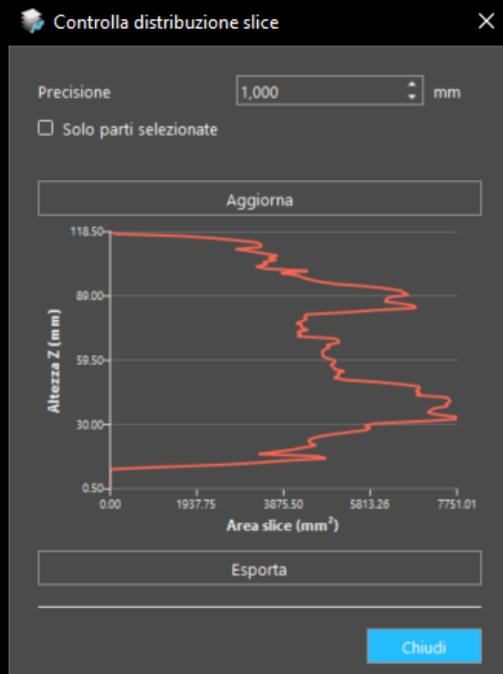


- ▶ Ti presentiamo il tanto richiesto tema scuro, che mostra Magics con uno sfondo più scuro.
- ▶ Migliora la visibilità nei luoghi di lavoro meno illuminati.
- ▶ Offri maggiore comfort ai tuoi occhi quando utilizzi Magics per un periodo di tempo prolungato.

## Note di rilascio

- ▶ Usa le note di rilascio dedicate per ricevere linee guida approfondite su come utilizzare la nuova funzionalità.
- ▶ Usa la presentazione Novità per avere una panoramica delle principali caratteristiche e dei loro vantaggi.
- ▶ Puoi trovare le note di rilascio in Magics oppure [qui](#).

# Funzionalità aggiunta al modulo principale

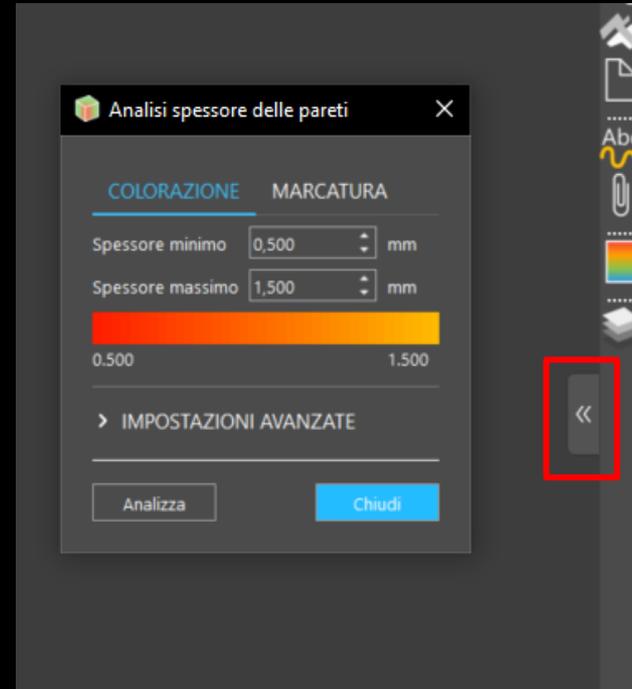


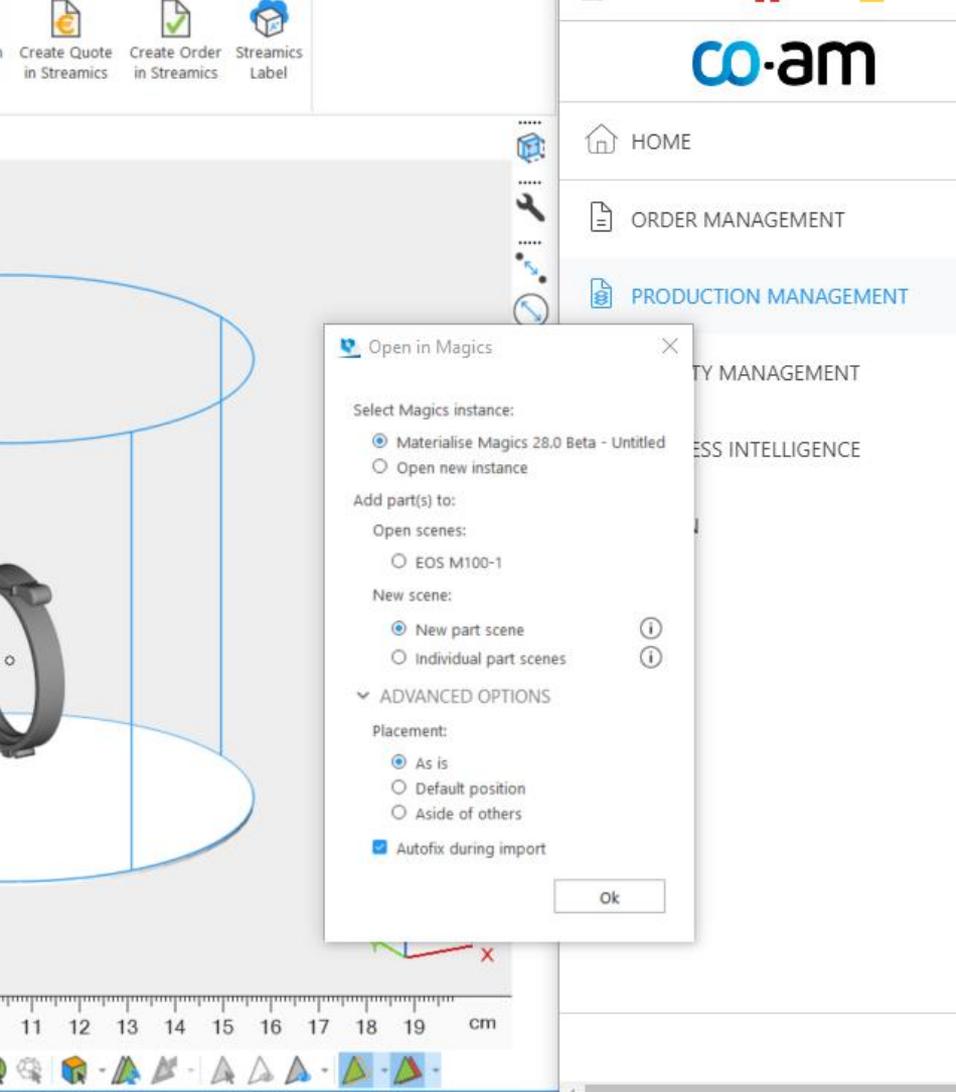
- ▶ Usa **FormFit\*** per creare imballaggi personalizzati per le tue parti.
- ▶ Sfrutta al massimo **Ottimizzatore orientamento e Comparatore** con opzioni aggiuntive: sezione XY massima, superficie di supporto e supporto su marcatura.
- ▶ Lascia che **Disposizione per forma** allinei l'orientamento delle parti simili.
- ▶ **Rileva volumi intrappolati** per evitare la distorsione della tua parte causata da chiazze di resina.
- ▶ Controlla il **Grafico di distribuzione delle slice** per vedere l'accumulo di calore o l'utilizzo di materiale per slice.

\* FormFit era un modulo separato che ora è completamente incluso nel modulo Magics principale

## Ottimizzazione UI/UX

- ▶ Ottieni una panoramica migliore per i tuoi parametri d'importazione con le nostre **finestre d'importazione aggiornate**.
- ▶ Utilizza uno spazio di lavoro più ampio **riducendo facilmente a icone i fogli degli strumenti**.
- ▶ Ottieni una disposizione più ordinata con la nuova finestra **Analisi spessore delle pareti**.
- ▶ Familiarizza rapidamente con la nuova versione di Magics **importando le tue scorciatoie** da Magics 27.





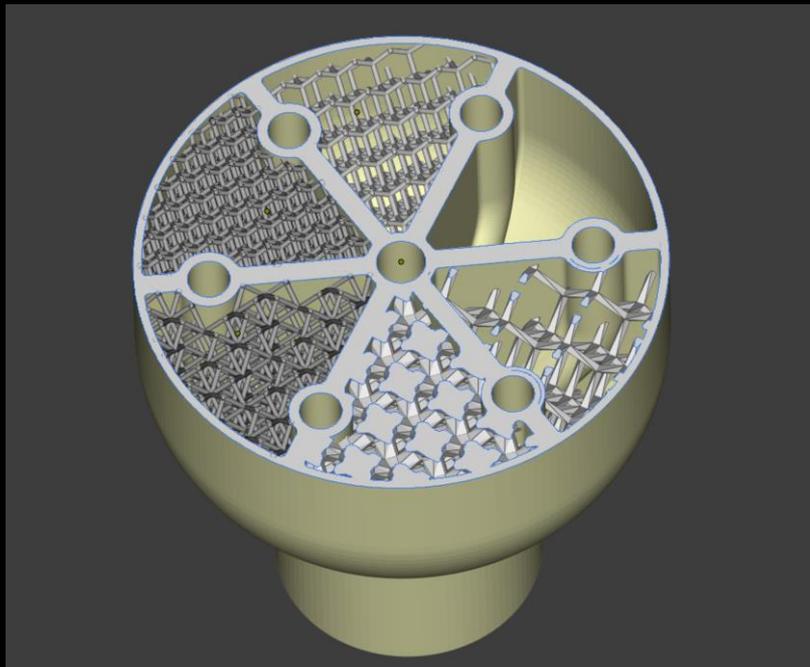
**materialise**  
innovators you can count on

## Integrazione CO-AM

- ▶ Ricevi più opzioni all'apertura della tua parte in Magics da CO-AM
- ▶ Scegli in quale istanza e scena di Magics aprire la tua parte
- ▶ Posiziona le tue parti come preferisci durante l'importazione

# Modulo reticolo

# Un solo Modulo reticolo universale



► Il nuovo Modulo reticolo ti fornisce tutti gli strumenti giusti per le tue esigenze legate ai reticoli in un unico luogo, inclusa la seguente funzionalità:

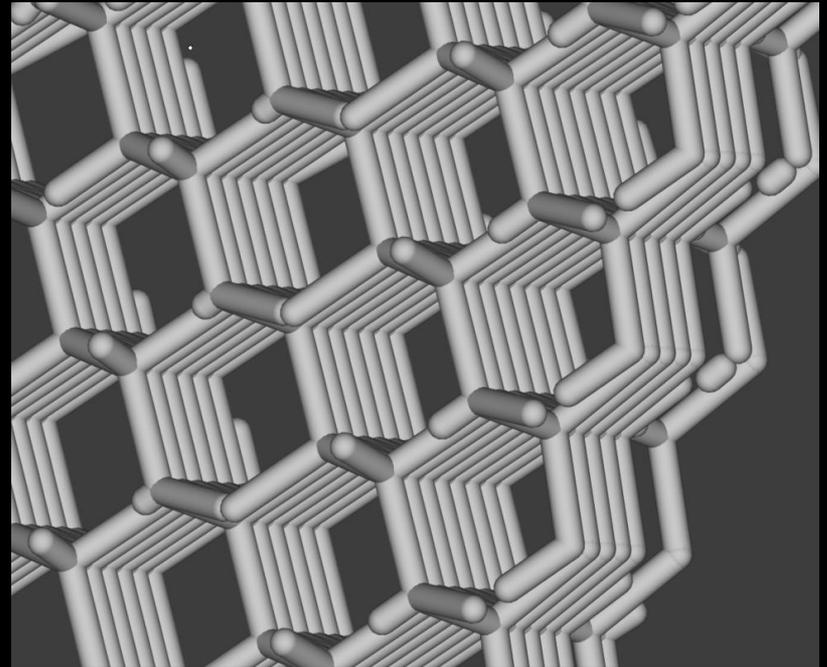
- I nostri nuovi reticoli delle traverse
- Reticoli mesh volume\* (basati su slice)
- Reticoli a tetraedri\*\* (basati su slice)

\* I reticoli mesh volume sono indicati come Strutture nelle precedenti versioni di Magics

\*\* I reticoli a tetraedri sono indicati come DSM Somos® TetraShell™ nelle precedenti versioni di Magics

## Reticoli traversa

- ▶ Lavora in completa libertà scegliendo i giusti reticoli delle traverse per la tua applicazione **senza il bisogno di altri software.**
- ▶ Mantieni il **controllo** sui tuoi reticoli
  - ▶ Scegliendo lo spessore e la precisione
  - ▶ Filtrando le traverse allentate dopo la creazione.
  - ▶ Marcando e/o eliminando le traverse.



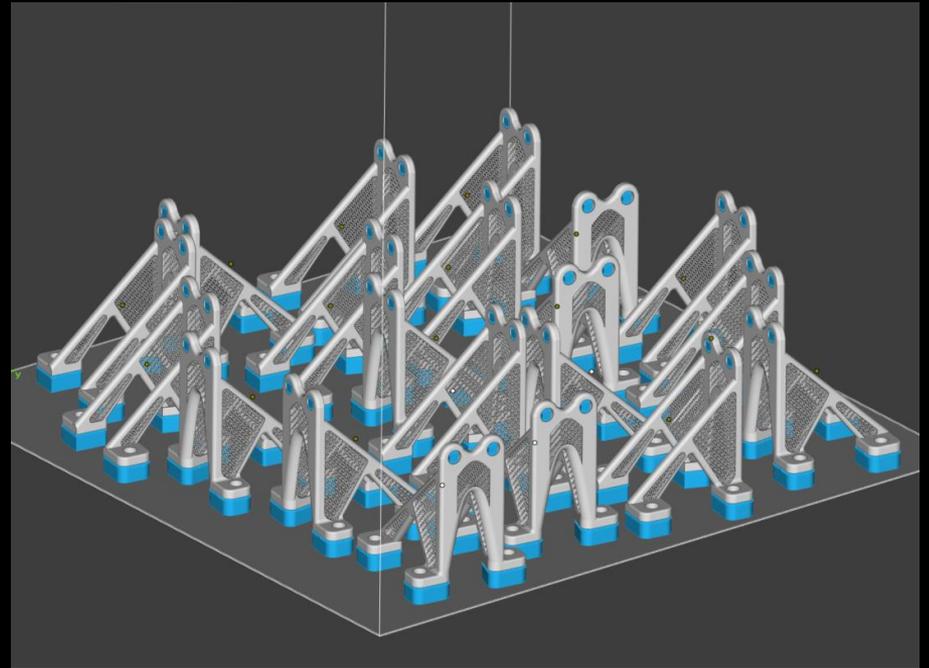
# Reticoli basati su slice



- ▶ Tutte le funzioni nel nostro Modulo reticolo possono essere create come basate su slice o mesh
- ▶ Mantenendo i tuoi reticoli basati su slice, puoi evitare i file di grandi dimensioni e una conversione intermedia a mesh.
- ▶ I reticoli basati su slice possono essere tagliati in slice rapidamente con il Build Processor Materialise e il Modulo Slice Magics.
- ▶ Se necessario, è anche possibile esportarle in altri pacchetti software **come mesh**.

## Flusso di lavoro end-to-end

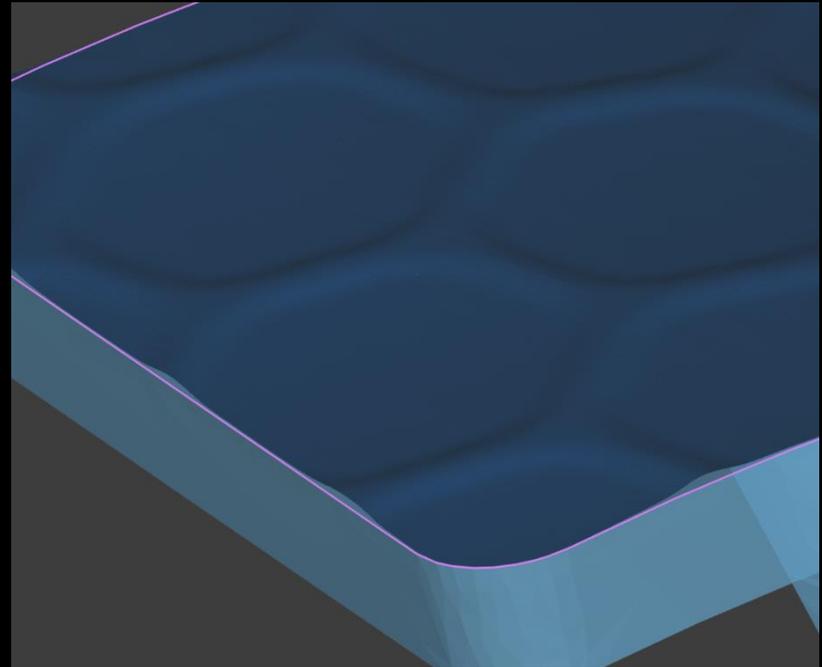
- ▶ È possibile ricavare reticoli delle traverse attraverso l'intero flusso di lavoro Magics
- ▶ Durante l'importazione (ad es., con 3mf, mxp)
- ▶ Modifica (ad es., taglio, operazione Booleana)
- ▶ Preparazione produzione (ad es., orientamento, analisi, annidamento, supporti)
- ▶ Ed esportazione (come mesh, slice o semplicemente come reticoli traversa)



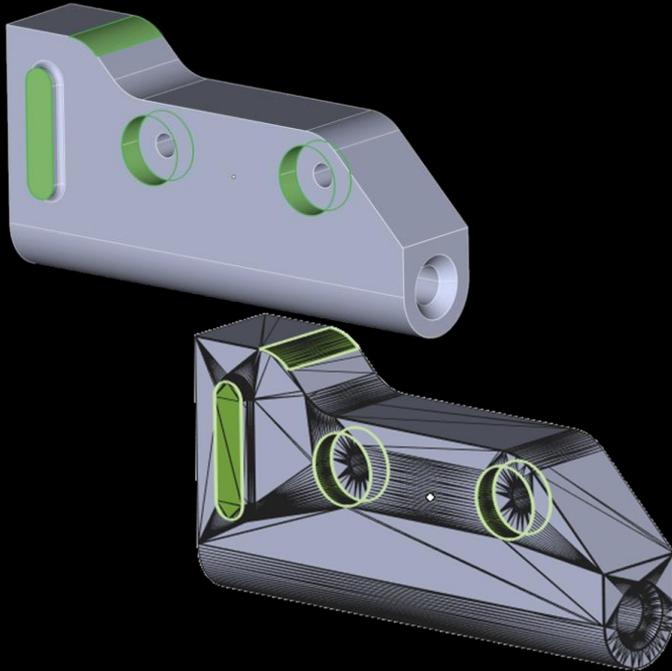
# Preparazione parte

## Trame 3D basate su slice

- ▶ Trasforma le trame in trame 3D basate su slice in Magics
- ▶ Mantenendo le trame 3D basate su slice, eviti file mesh di grandi dimensioni
- ▶ Taglia rapidamente in slice con Build Processor Materialise o il Modulo Slice Magics
- ▶ Visualizza in anteprima la trama 3D per ottimizzare i tuoi parametri



# Miglioramenti marcatura

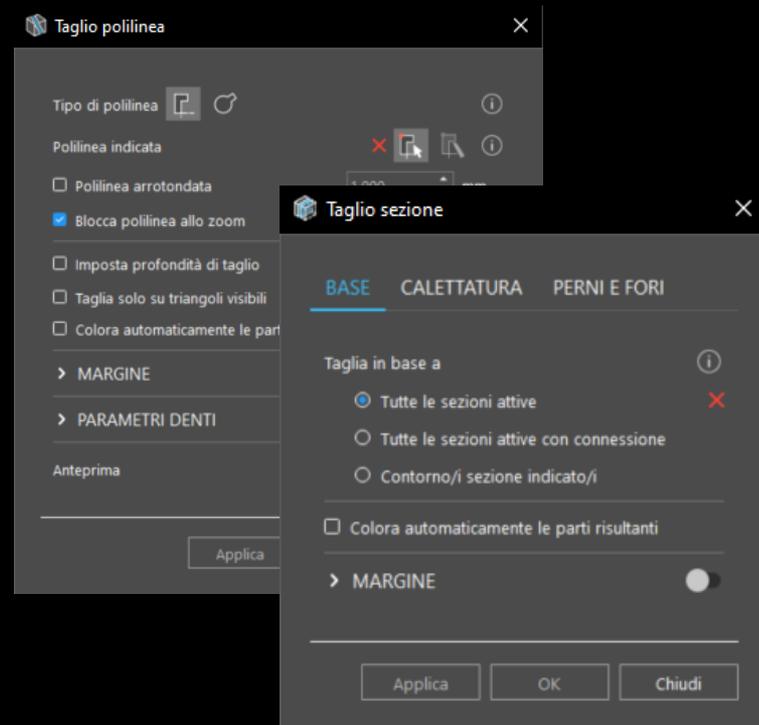


- ▶ Marca le facce BREP originali sulle parti mesh con la nuova funzione **Marca faccia** quando converti la parte BREP con Magics.
- ▶ Preserva le facce sulle parti mesh dopo la conversione di BREP in mesh

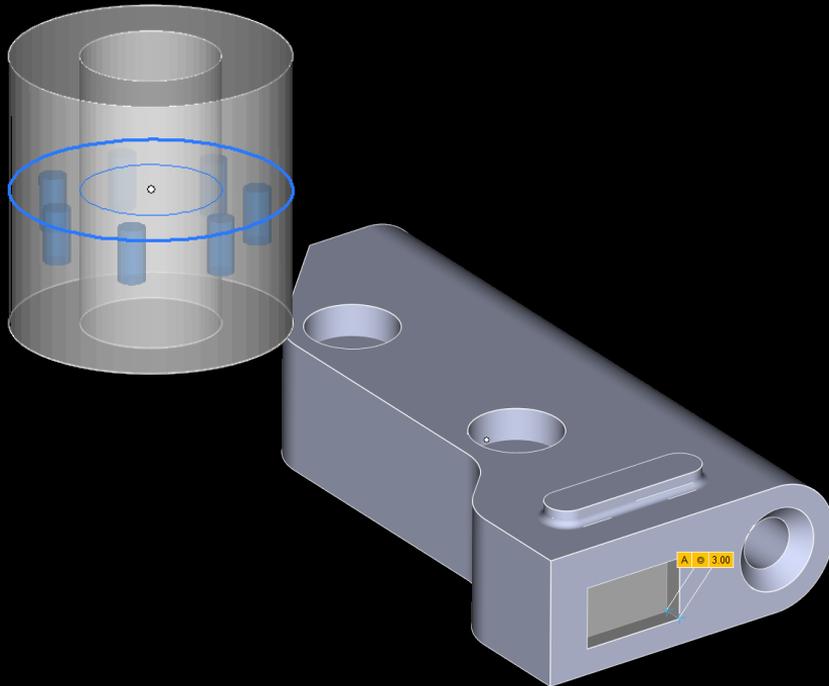
# Miglioramenti nel taglio (1)

## UI/UX

- Le finestre di dialogo modernizzate per Polilinea e Taglio sezione con tooltip elaborati sostituiscono la finestra di dialogo Taglia o perfora.
- Limita la direzione della polilinea e passa ai punti mesh per un risultato di taglio ancora più preciso
- Esplora le modalità del mouse migliorate per creare, modificare ed eliminare polilinee in modo rapido e semplice.



## Miglioramenti nel taglio (2)



### ► Funzionalità

- Riduci al minimo la possibilità che si verifichino errori di taglio visualizzando in anteprima i risultati per perni e fori.
- Ottieni il controllo completo sui parametri della profondità di taglio per il tipo di taglio della polilinea.

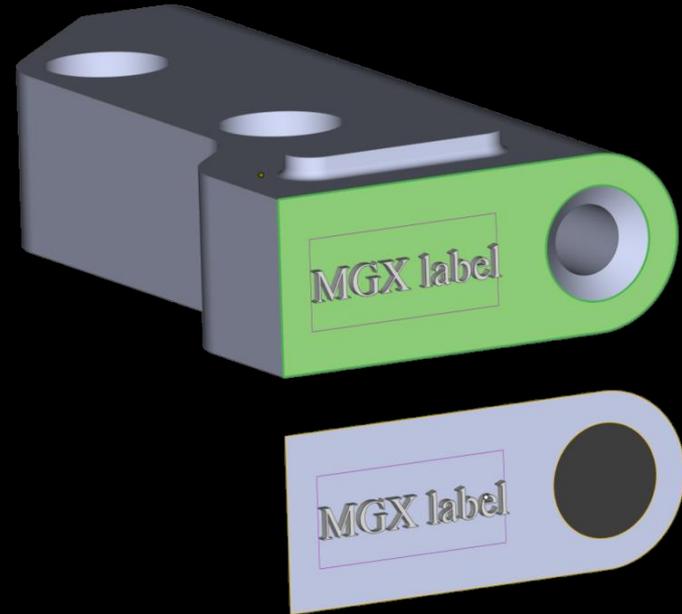
# Miglioramenti nella pianificazione delle etichette (1)

- Miglioramenti nelle prestazioni\*
  - Tempo di esecuzione ridotto fino al 90%
  - Uso della memoria di picco ridotto fino al 45%
  - Maggiore rendering reattivo dopo la generazione della pianificazione delle etichette
- Operazioni migliorate:
  - Aggiunta e ridimensionamento della pianificazione delle etichette di testo di Magics e Streamics
  - Anteprima etichetta codice Data Matrix Magics
  - Aggiunta della pianificazione del codice Data Matrix di Streamics

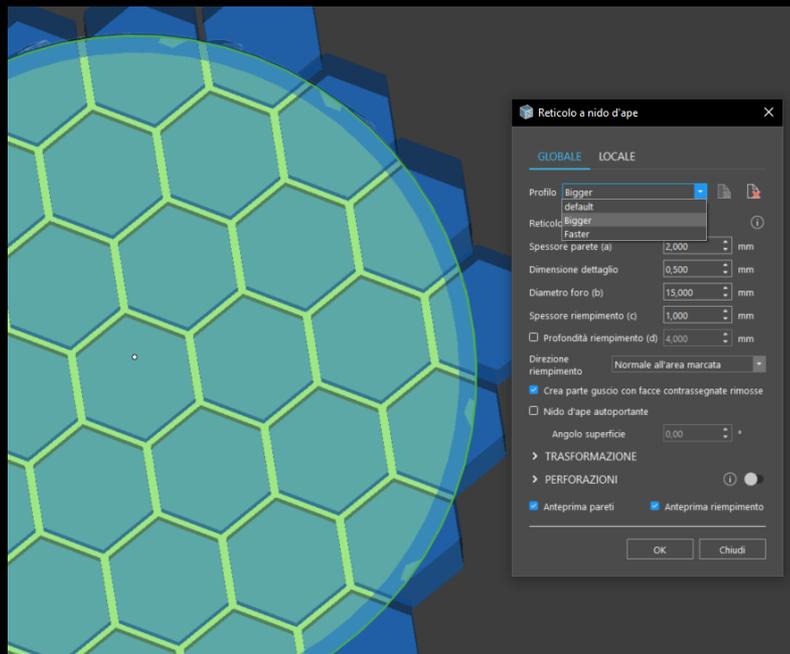
\* I miglioramenti osservabili su parti mesh di grandi dimensioni >10 milioni di triangoli

# Miglioramenti nella pianificazione delle etichette (2)

- ▶ Preserva la pianificazione delle etichette sulla parte per risparmiare tempo in seguito:
- ▶ Eliminazione dei triangoli non correlati direttamente alla pianificazione delle etichette
- ▶ Copia o separazione dei triangoli marcati da una parte con pianificazione delle etichette

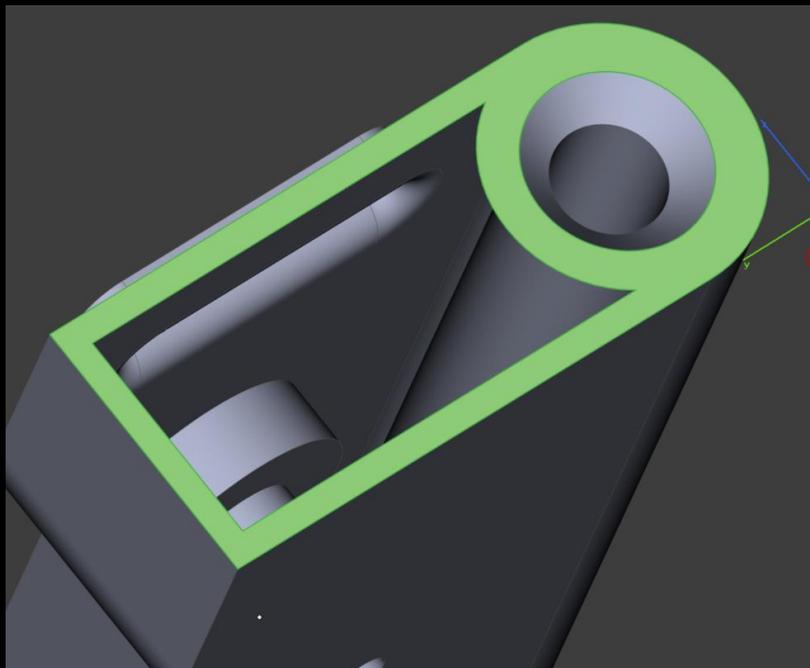


## Profili reticolo a nido d'ape



- ▶ Salva i tuoi diversi parametri sui reticoli a nido d'ape utilizzati più comunemente come profili per risparmiare tempo.
- ▶ Evita l'errore umano utilizzando i profili di reticoli a nido d'ape salvati.

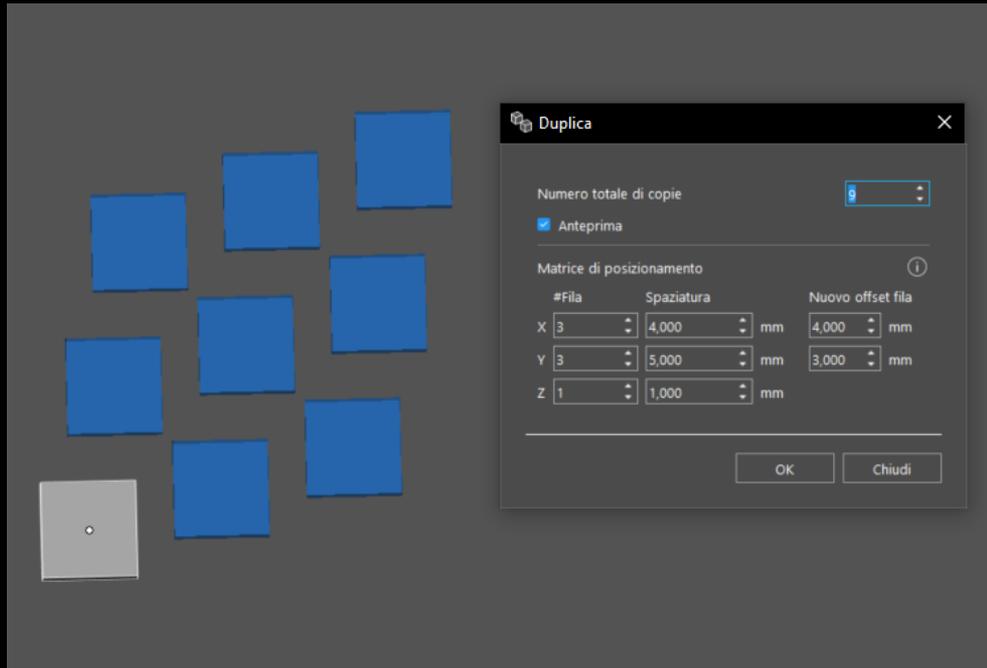
# Funzionalità BREP



- ▶ Velocizza il tuo flusso di lavoro **eliminando e ridimensionando i fori** per l'intera parte.
- ▶ **Riscava** comodamente le tue parti BREP per un'elaborazione più rapida.
- ▶ Crea una **cavità aperta** per la tua BREP con l'opzione Guscio.

# Preparazione produzione

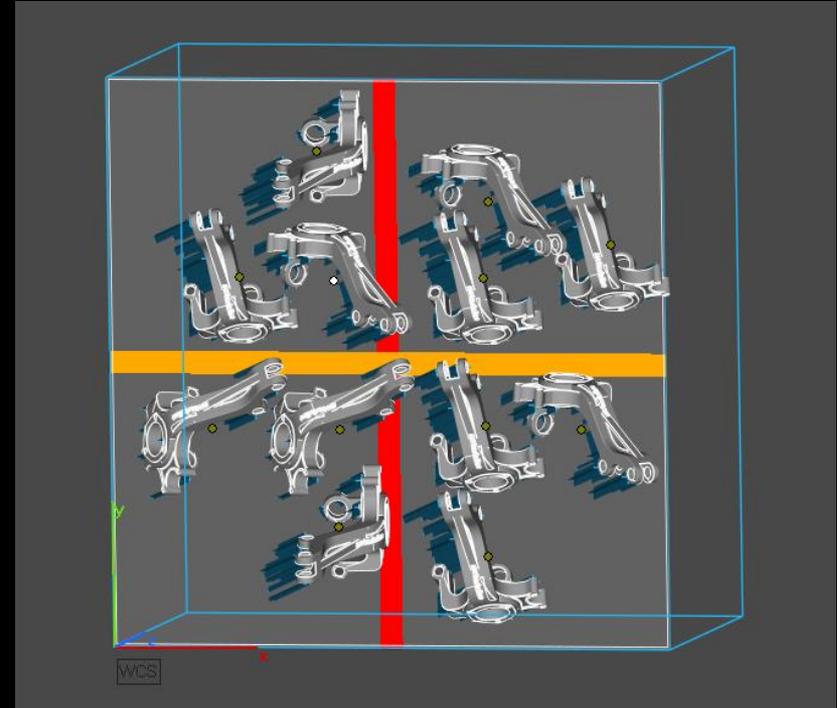
# Duplica con offset nuova fila



► Includi un offset di fila nelle tue parti duplicate per ottimizzare il depositore e il flusso di gas.

## Posizionamento automatico

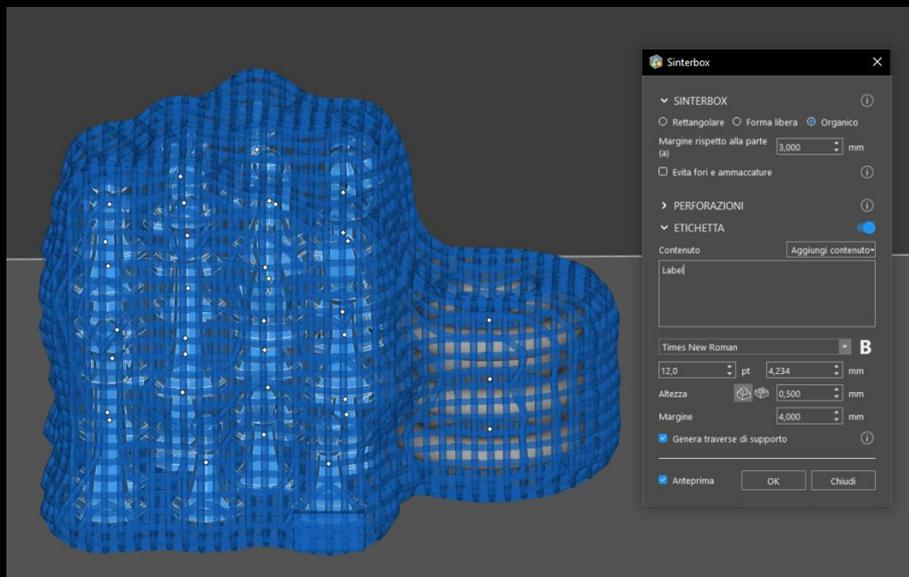
- ▶ Evita di posizionare una parte in molti campi di scansione con il Posizionamento automatico per migliorare la qualità della parte.
- ▶ Assegna sovrapposizioni di campo nelle proprietà della macchina.



# Nester



# Sinterbox organica



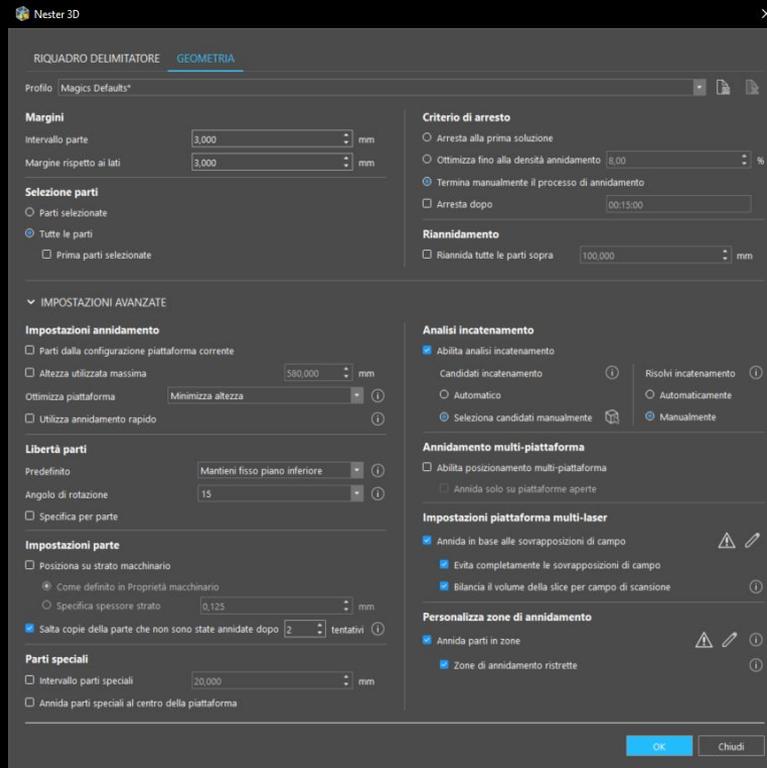
- ▶ Ti presentiamo la Sinterbox organica che si avvolge saldamente intorno alle tue parti
- ▶ Proteggi meglio le tue parti
- ▶ Utilizza meno spazio
- ▶ Aggiungi un'etichetta alla tua Sinterbox organica per tenere traccia di cliente, lotto, ordine, ecc.

# Nuova finestra Nester 3D

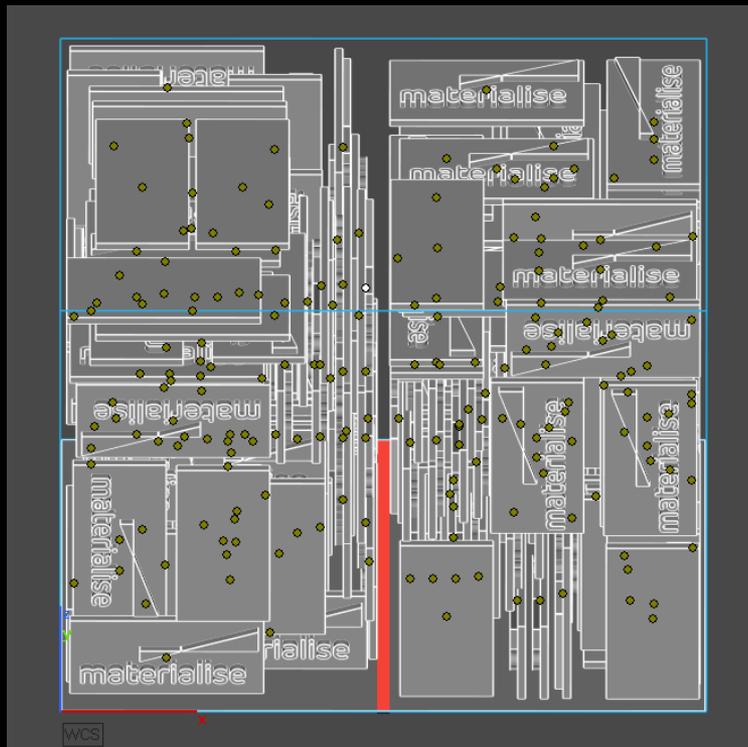
**materialise**  
innovators you can count on

► Ottieni una panoramica completa di tutti i tuoi parametri con la nuova finestra Nester 3D.

► Accedi in qualsiasi momento ai parametri più utilizzati.



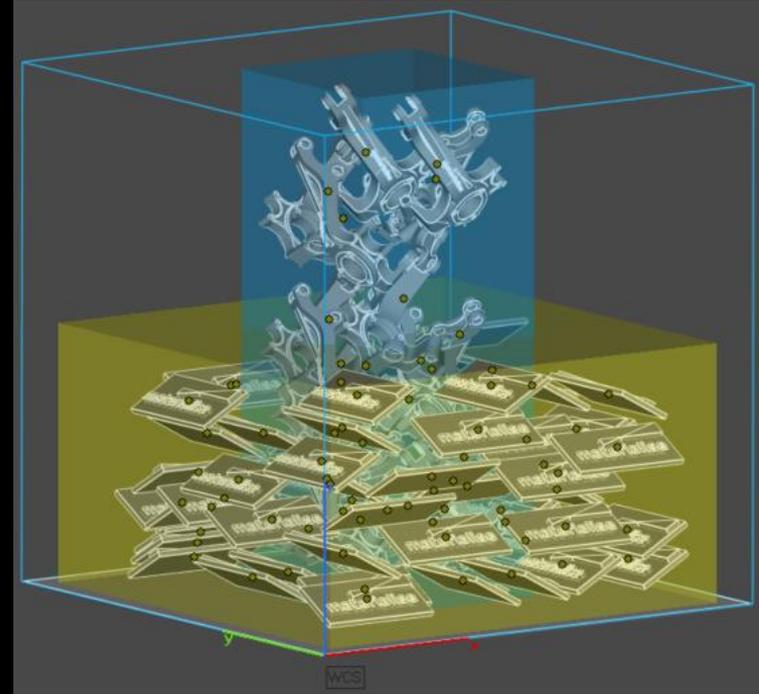
# Sovrapposizioni di campo in Nester 3D



- ▶ Evita automaticamente di posizionare una parte in molti campi di scansione con il Nester 3D per migliorare la qualità della parte.
- ▶ Seleziona parti che devono rimanere completamente fuori dalle sovrapposizioni di campo. Le parti che non possono essere inserite non saranno annidate.
- ▶ Assegna sovrapposizioni di campo nelle proprietà della macchina.

# Zone di annidamento personalizzate

- ▶ Usa le zone di annidamento per contribuire alla qualità della parte, alla rimovibilità dalla produzione, al raggruppamento, ecc.
- ▶ Crea zone di annidamento personalizzate nelle proprietà della macchina
- ▶ Nel Nester 3D, puoi abilitare l'annidamento nelle zone e assegnare le parti a zone specifiche (assegnazioni rigide o flessibili)



# Salto delle copie

Utilizza annidamento rapido (i)

---

**Libertà parti**

Predefinito  (i)

Angolo di rotazione  (i)

Specifica per parte

---

**Impostazioni parte**

Posizione su strato macchinario

Come definito in Proprietà macchinario

Specifica spessore strato  mm

Salta copie della parte che non sono state annidate dopo  tentativi (i)

---

**Parti speciali**

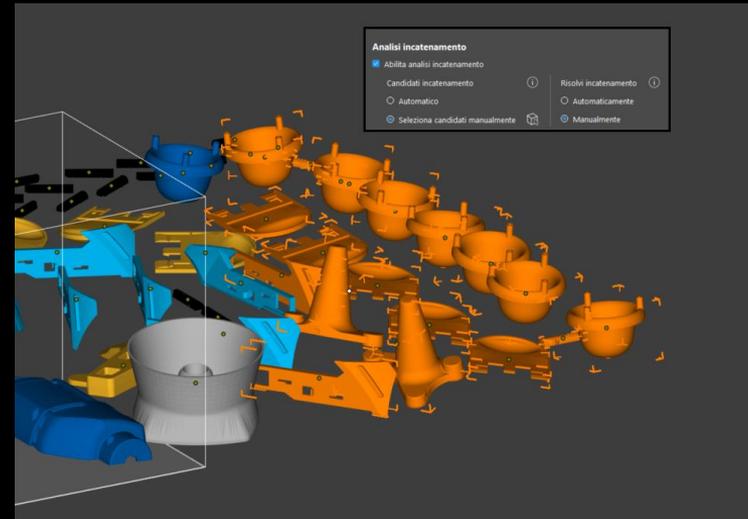
Intervallo parti speciali  mm

Annida parti speciali al centro della piattaforma

- ▶ Per accelerare l'annidamento, è ora possibile saltare le copie della stessa parte. Questo è particolarmente utile per i lotti di parti.
- ▶ Seleziona un numero minore di tentativi per velocizzare l'annidamento e seleziona un numero maggiore per dare priorità alla tua densità di annidamento.

# Analisi incatenamento

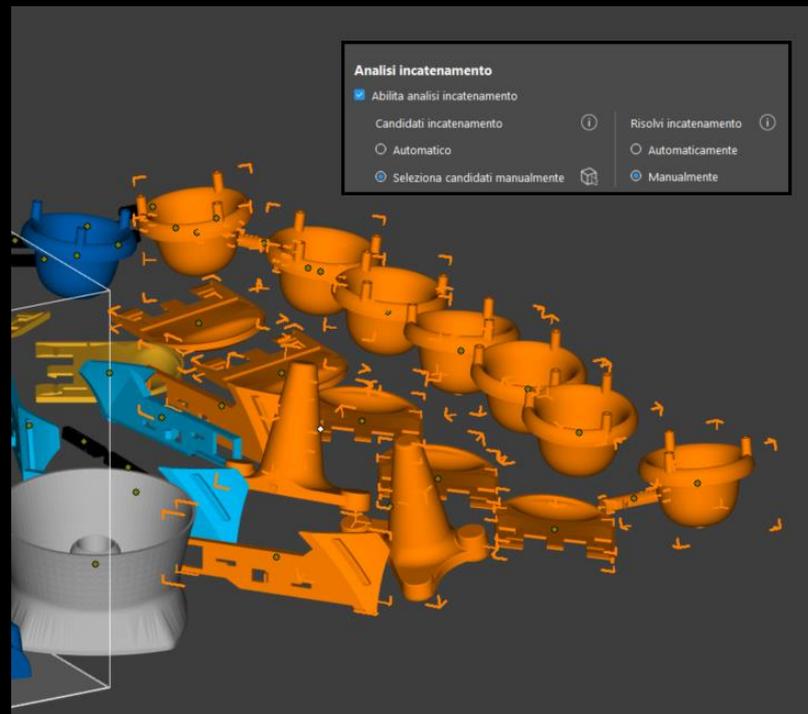
- ▶ Abilita o disabilita l'analisi di incatenamento per i casi specifici.
- ▶ Risolvi automaticamente le parti incatenate dopo averle rilevate per velocizzare il tuo annidamento (incluso l'annidamento multi-piattaforma).
- ▶ Seleziona i candidati per l'analisi di incatenamento più rapidamente e più facilmente con la selezione di un'area.



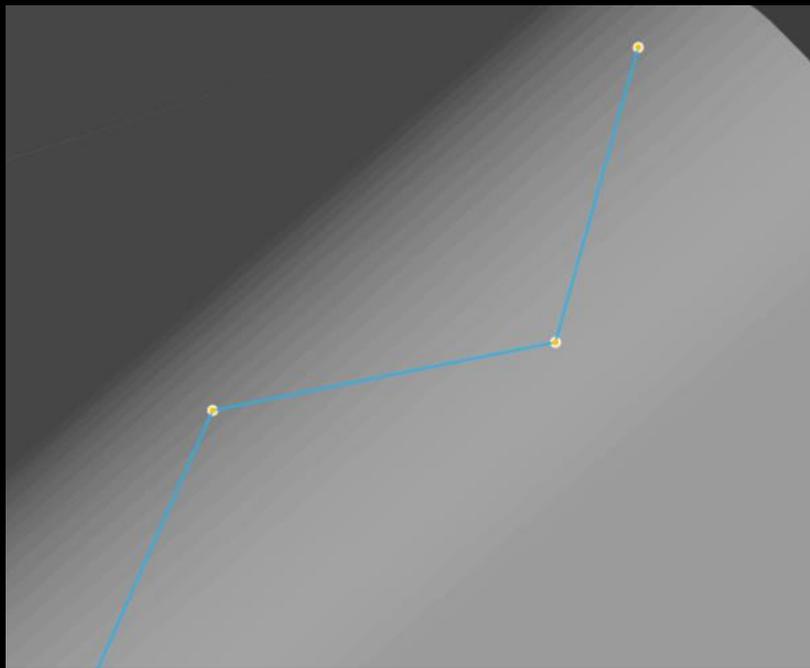
# Generazione supporti

# Miglioramenti nella generazione supporti (1)

- ▶ Preserva i supporti quando esegui raccordi, smussi oppure operazioni di etichettatura.
- ▶ Preserva il supporto di linea creato manualmente dopo la rigenerazione.
- ▶ Spessore migliorato per supporti non pieni.

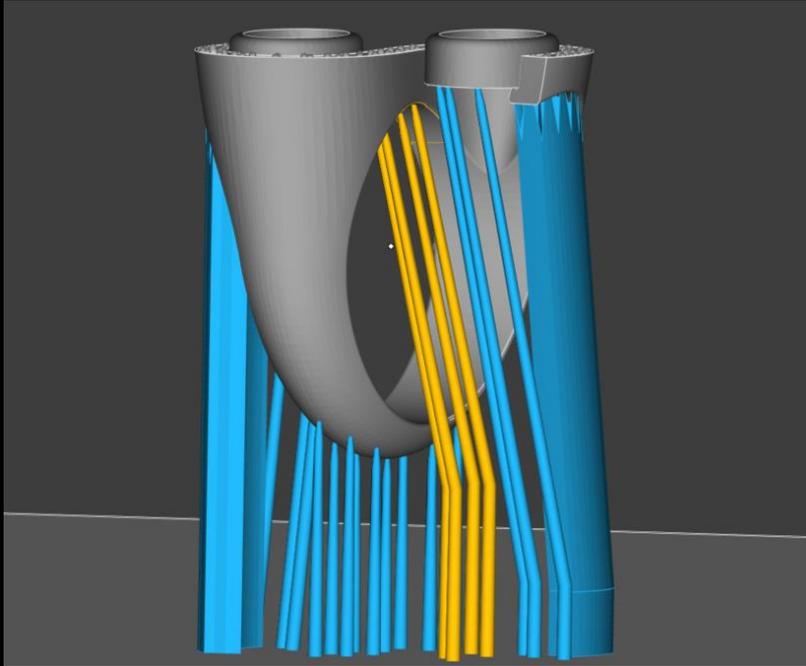


## Miglioramenti nella generazione supporti (2)



- ▶ Taglia manualmente il tuo supporto sulle parti e la piattaforma per velocizzare il tuo flusso di lavoro.
- ▶ Cambia facilmente il tuo supporto di linea creato manualmente spostando i nodi.

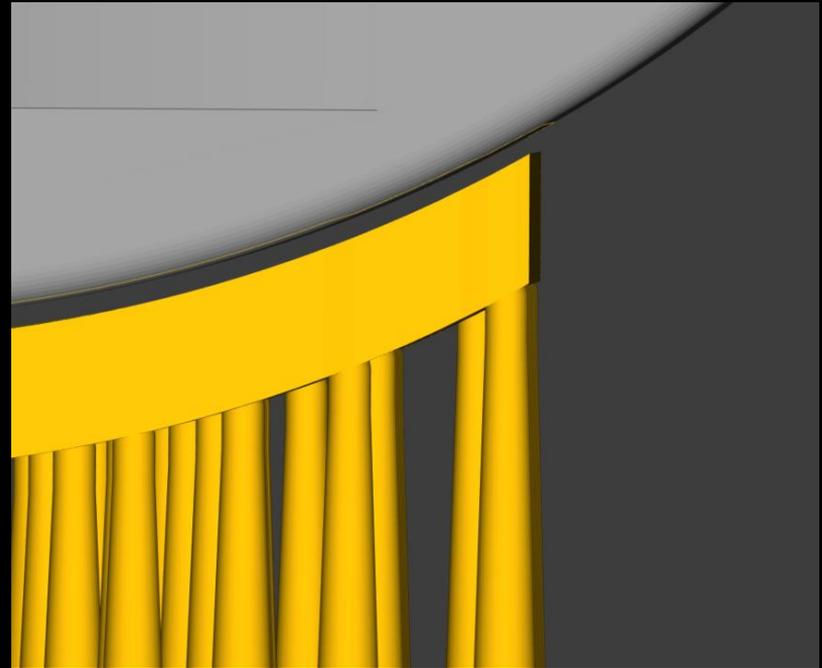
# Miglioramenti del supporto ad albero



- ▶ Angola il tuo supporto ad albero a ramo singolo con l'opzione in linea, consentendo ai rami di allinearsi con i tronchi.
- ▶ Ridimensiona il tuo supporto ad albero per aumentare la sua base per una maggiore stabilità o per ridurre il suo ingombro per un adattamento della parte più stretto.

# Supporti senza contatto

- ▶ Grazie al nostro supporto ibrido, ora offriamo l'opzione di creare supporti senza contatto.
- ▶ Per applicazioni ricercate e specifiche, questi supporti senza contatti possono ridurre la postelaborazione.





Per maggiori informazioni,  
contatta la tua sede locale di Materialise.

[mtls.me/magics-contact](https://mtls.me/magics-contact)