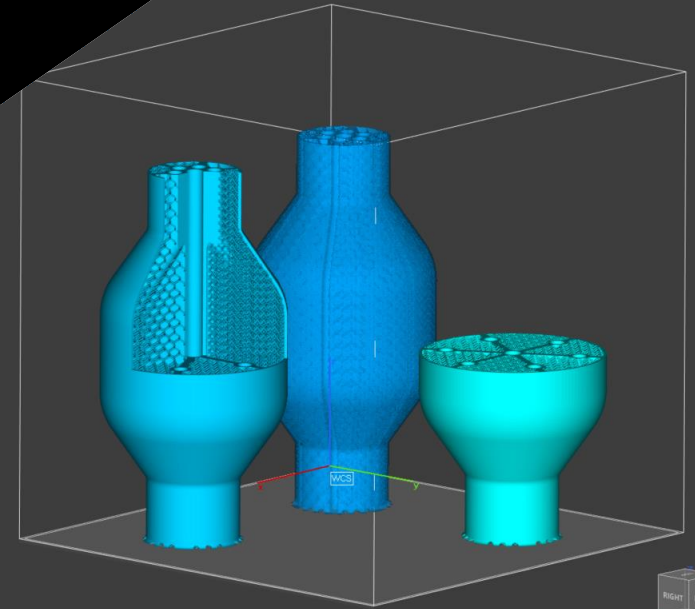


Materialise Magics 28

Novità



Caratteristiche principali di Materialise Magics

28



Il settore della produzione additiva riconosce Magics come il software ideale per la preparazione delle parti e della produzione. In questa versione di Magics, forniamo i seguenti aggiornamenti:

Usabilità

- ▶ Lavora con comodità durante l'intero orario lavorativo con il *tema scuro*.
- ▶ Inizia più rapidamente con la guida approfondita nelle *note di rilascio*.
- ▶ Migliora la tua esperienza con il *Nester* e le *Finestre di importazione migliorati*, oltre alla *riduzione a icona del foglio strumenti*.

Produttività

- ▶ Ottieni di più dal *Nester* con la nostra nuova funzionalità.
- ▶ Ottimizza le tue parti con il nuovo *Modulo Reticolo*.
- ▶ *Preserva la tua pianificazione di supporto ed etichettatura* mentre esegui altre operazioni.

Indice

► Miglioramenti generali

- Tema scuro
- Note di rilascio
- Aggiornamento modulo principale
- Ottimizzazione UI/UX
- Integrazione CO-AM

► Modulo reticolo

- Modulo reticolo
- Reticoli traversa
- Reticoli basati su slice
- Flusso di lavoro end-to-end

► Preparazione parte

- Trama 3D
- Miglioramenti marcatura
- Taglio
- Etichette
- Profili a nido d'ape
- BREP

► Preparazione produzione

- Duplica con offset
- Posizionamento automatico

► Nester

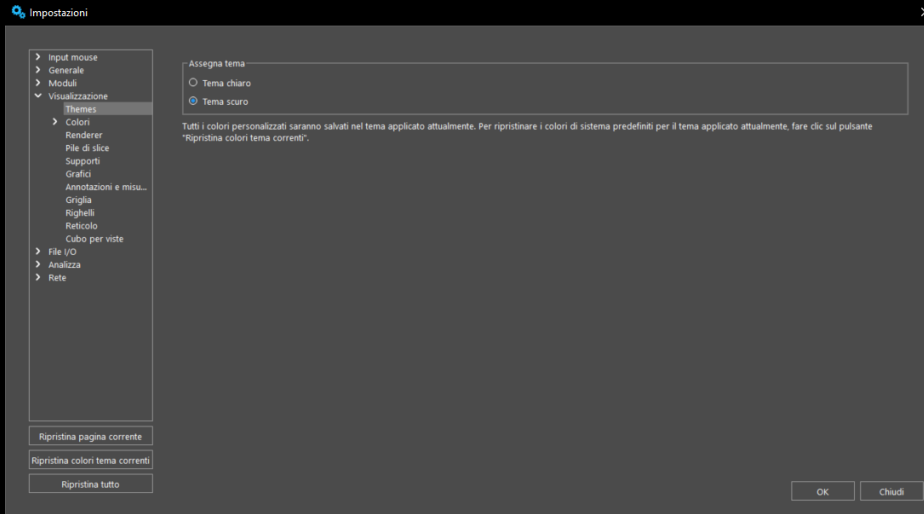
- Sinterbox organica
- Finestra migliorata
- Sovrapposizioni di campo
- Zone di annidamento personalizzate
- Salto delle copie

► Generazione supporti

- Miglioramenti del supporto
- Miglioramenti del supporto ad albero
- Supporto senza contatto

Miglioramenti generali

Tema scuro

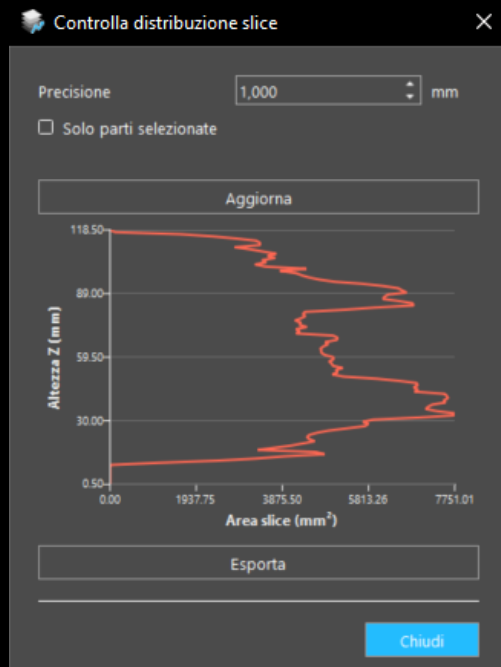


- ▶ Ti presentiamo il tanto richiesto tema scuro, che mostra Magics con uno sfondo più scuro.
- ▶ Migliora la visibilità nei luoghi di lavoro meno illuminati.
- ▶ Offri maggiore comfort ai tuoi occhi quando utilizzi Magics per un periodo di tempo prolungato.

Note di rilascio

- ▶ Usa le note di rilascio dedicate per ricevere linee guida approfondite su come utilizzare la nuova funzionalità.
- ▶ Usa la presentazione Novità per avere una panoramica delle principali caratteristiche e dei loro vantaggi.
- ▶ Puoi trovare le note di rilascio in Magics oppure [qui](#).

Funzionalità aggiunta al modulo principale

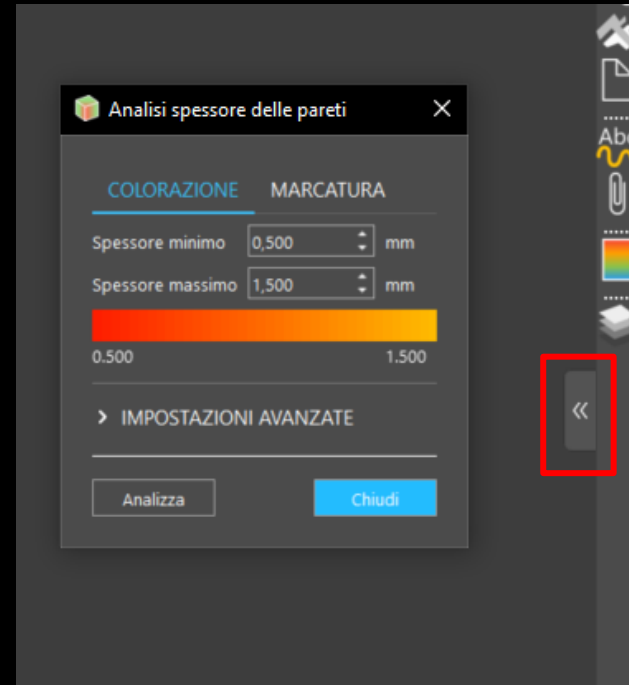


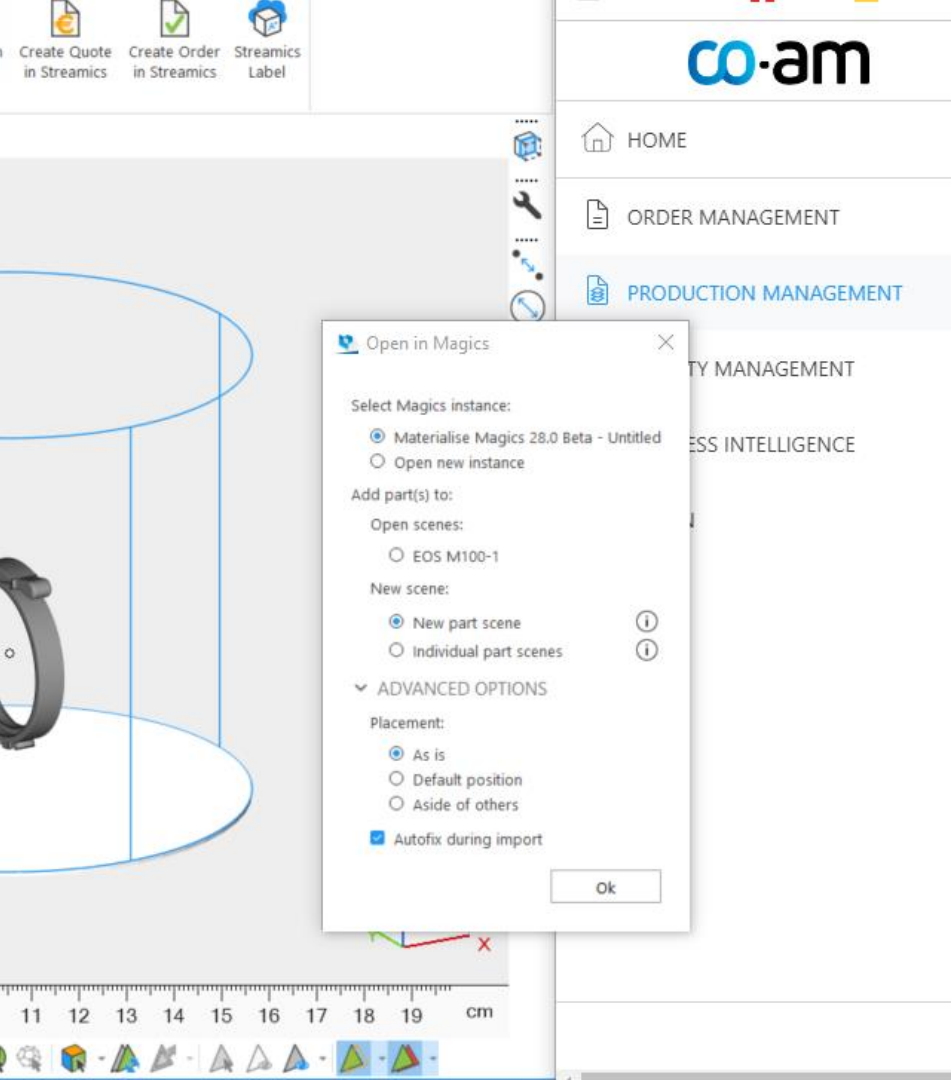
- ▶ Usa **FormFit*** per creare imballaggi personalizzati per le tue parti.
- ▶ Sfrutta al massimo **Ottimizzatore orientamento e Comparatore** con opzioni aggiuntive: sezione XY massima, superficie di supporto e supporto su marcatura.
- ▶ Lascia che **Disposizione per forma** allinei l'orientamento delle parti simili.
- ▶ **Rileva volumi intrappolati** per evitare la distorsione della tua parte causata da chiazze di resina.
- ▶ Controlla il **Grafico di distribuzione delle slice** per vedere l'accumulo di calore o l'utilizzo di materiale per slice.

* FormFit era un modulo separato che ora è completamente incluso nel modulo Magics principale

Ottimizzazione UI/UX

- ▶ Ottieni una panoramica migliore per i tuoi parametri d'importazione con le nostre **finestre d'importazione aggiornate**.
- ▶ Utilizza uno spazio di lavoro più ampio **riducendo facilmente a icone i fogli degli strumenti**.
- ▶ Ottieni una disposizione più ordinata con la nuova finestra **Analisi spessore delle pareti**.
- ▶ Familiarizza rapidamente con la nuova versione di Magics **importando le tue scorciatoie** da Magics 27.





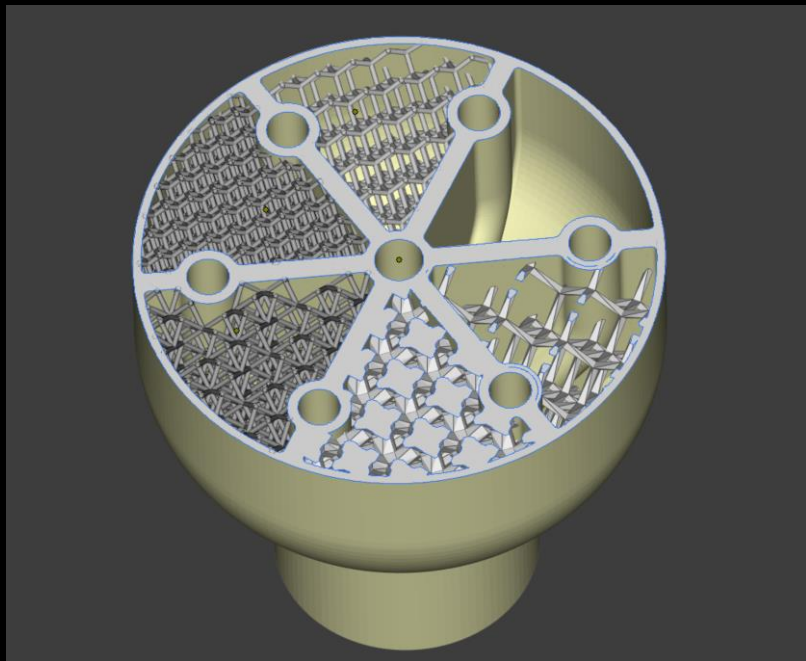
materialise
innovators you can count on

Integrazione CO-AM

- Ricevi più opzioni all'apertura della tua parte in Magics da CO-AM
- Scegli in quale istanza e scena di Magics aprire la tua parte
- Posiziona le tue parti come preferisci durante l'importazione

Modulo reticolo

Un solo Modulo reticolo universale



► Il nuovo Modulo reticolo ti fornisce tutti gli strumenti giusti per le tue esigenze legate ai reticoli in un unico luogo, inclusa la seguente funzionalità:

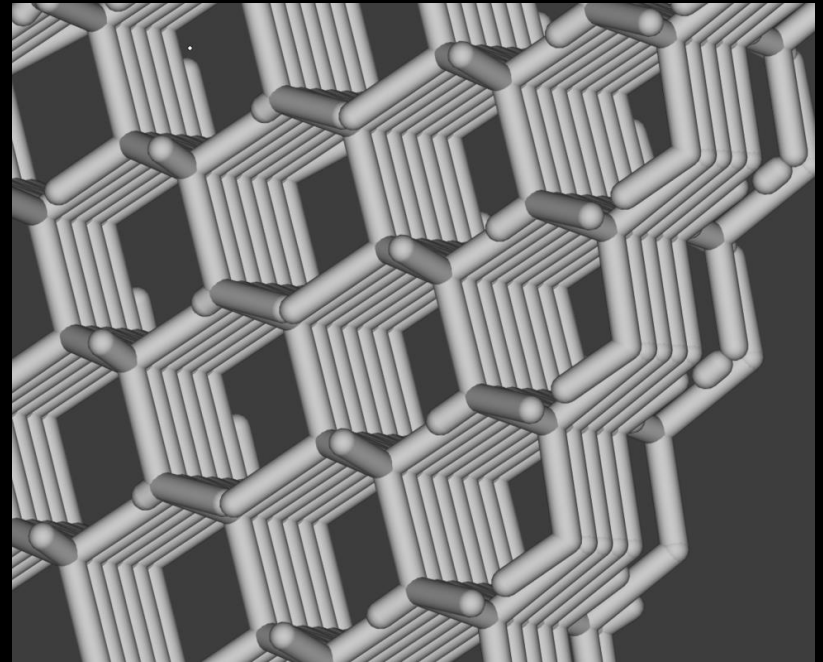
- I nostri nuovi reticoli delle traverse
- Reticoli mesh volume* (basati su slice)
- Reticoli a tetraedri** (basati su slice)

* I reticoli mesh volume sono indicati come Strutture nelle precedenti versioni di Magics

** I reticoli a tetraedri sono indicati come DSM Somos® TetraShell™ nelle precedenti versioni di Magics

Reticoli traversa

- ▶ Lavora in completa libertà scegliendo i giusti reticoli delle traverse per la tua applicazione **senza il bisogno di altri software.**
- ▶ Mantieni il **controllo** sui tuoi reticoli
 - ▶ Scegliendo lo spessore e la precisione
 - ▶ Filtrando le traverse allentate dopo la creazione.
 - ▶ Marcando e/o eliminando le traverse.



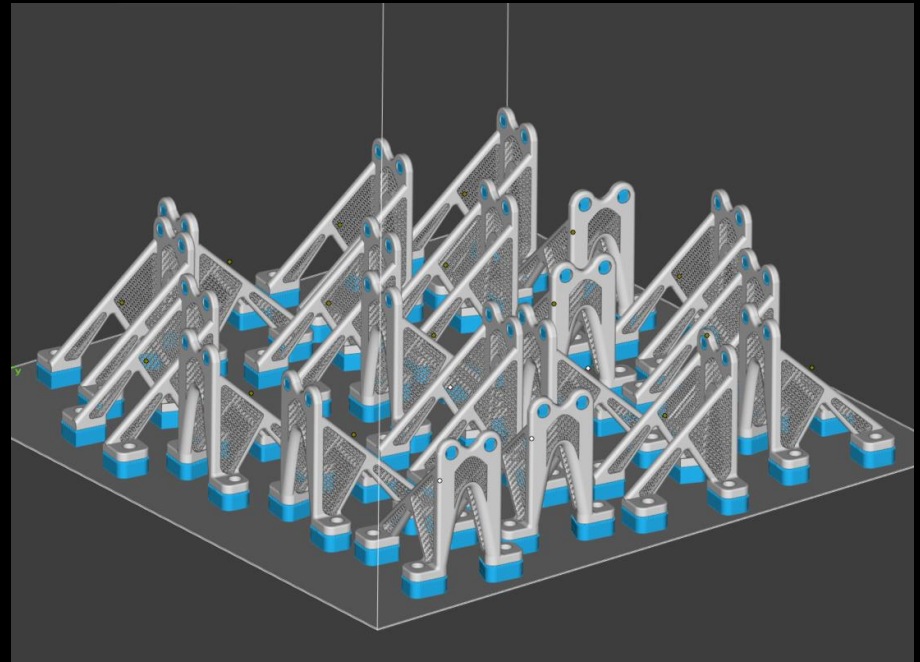
Reticoli basati su slice



- ▶ Tutte le funzioni nel nostro Modulo reticolo possono essere create come basate su slice o mesh
- ▶ Mantenendo i tuoi reticoli basati su slice, puoi evitare i file di grandi dimensioni e una conversione intermedia a mesh.
- ▶ I reticoli basati su slice possono essere tagliati in slice rapidamente con il Build Processor Materialise e il Modulo Slice Magics.
- ▶ Se necessario, è anche possibile esportarle in altri pacchetti software **come mesh**.

Flusso di lavoro end-to-end

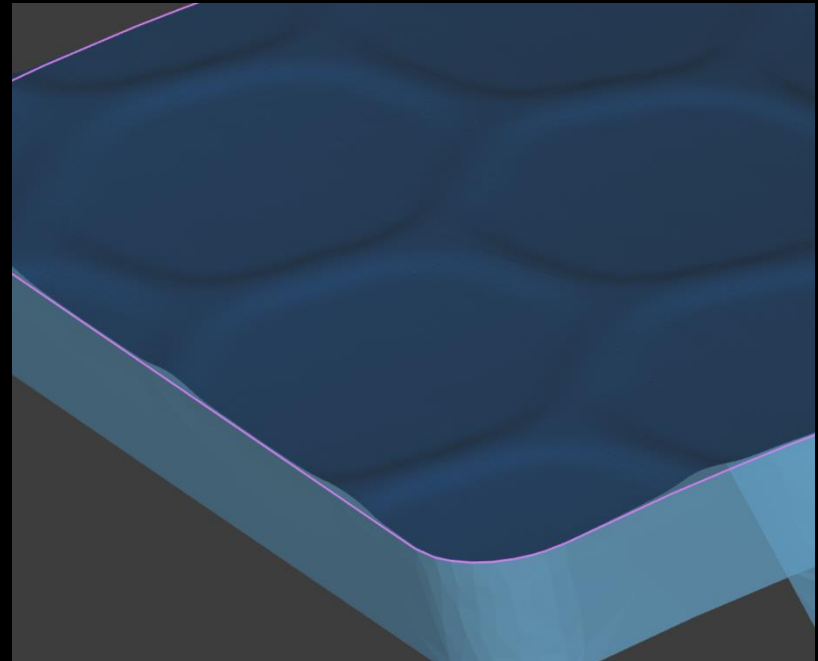
- ▶ È possibile ricavare reticoli delle traverse attraverso l'intero flusso di lavoro Magics
- ▶ Durante l'importazione (ad es., con 3mf, mxp)
- ▶ Modifica (ad es., taglio, operazione Booleana)
- ▶ Preparazione produzione (ad es., orientamento, analisi, annidamento, supporti)
- ▶ Ed esportazione (come mesh, slice o semplicemente come reticoli traversa)



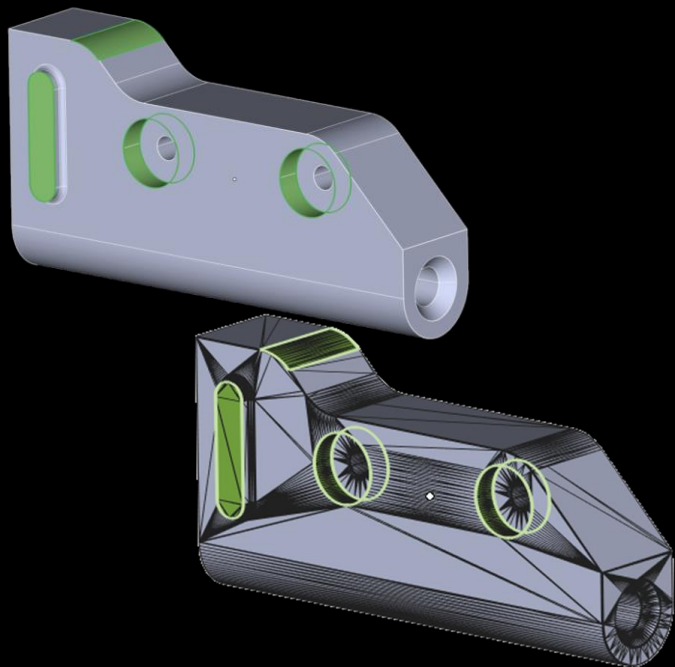
Preparazione parte

Trame 3D basate su slice

- ▶ Trasforma le trame in trame 3D basate su slice in Magics
- ▶ Mantenendo le trame 3D basate su slice, eviti file mesh di grandi dimensioni
- ▶ Taglia rapidamente in slice con Build Processor Materialise o il Modulo Slice Magics
- ▶ Visualizza in anteprima la trama 3D per ottimizzare i tuoi parametri



Miglioramenti marcatura

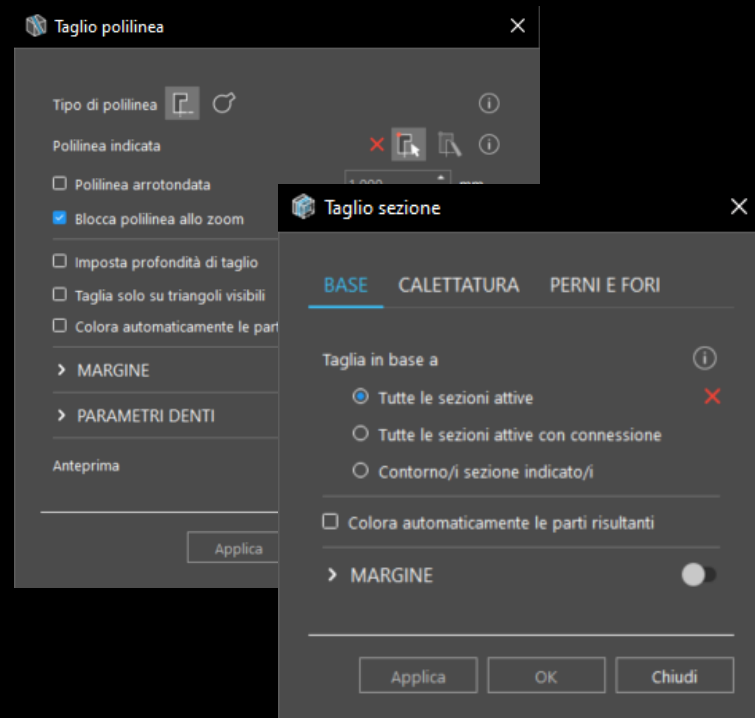


- ▶ Marca le facce BREP originali sulle parti mesh con la nuova funzione **Marca faccia** quando converti la parte BREP con Magics.
- ▶ Preserva le facce sulle parti mesh dopo la conversione di BREP in mesh

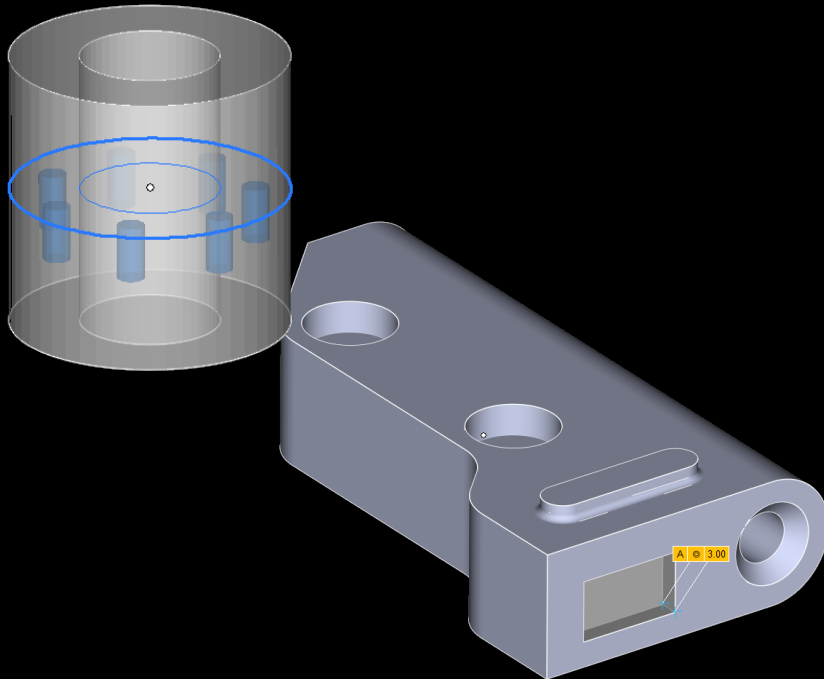
Miglioramenti nel taglio (1)

UI/UX

- Le finestre di dialogo modernizzate per Polilinea e Taglio sezione con tooltip elaborati sostituiscono la finestra di dialogo Taglia o perfora.
- Limita la direzione della polilinea e passa ai punti mesh per un risultato di taglio ancora più preciso
- Esplora le modalità del mouse migliorate per creare, modificare ed eliminare polilinee in modo rapido e semplice.



Miglioramenti nel taglio (2)



► Funzionalità

- Riduci al minimo la possibilità che si verifichino errori di taglio visualizzando in anteprima i risultati per perni e fori.
- Ottieni il controllo completo sui parametri della profondità di taglio per il tipo di taglio della polilinea.

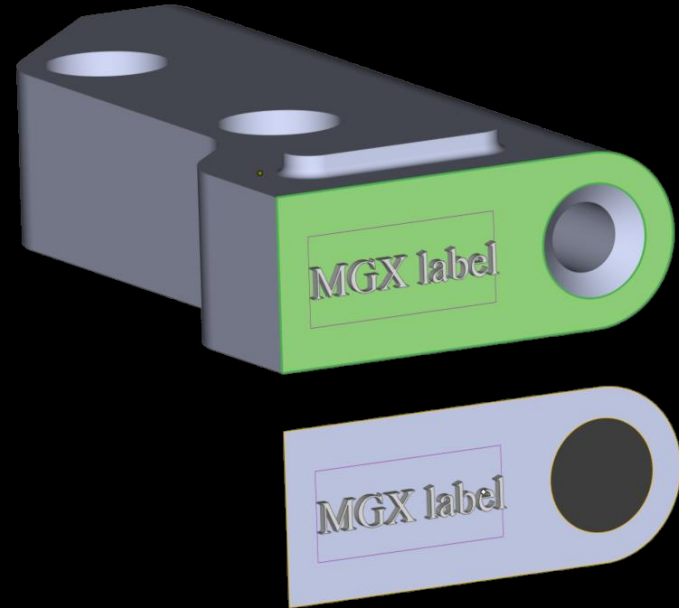
Miglioramenti nella pianificazione delle etichette (1)

- Miglioramenti nelle prestazioni*
 - Tempo di esecuzione ridotto fino al 90%
 - Uso della memoria di picco ridotto fino al 45%
 - Maggiore rendering reattivo dopo la generazione della pianificazione delle etichette
- Operazioni migliorate:
 - Aggiunta e ridimensionamento della pianificazione delle etichette di testo di Magics e Streamics
 - Anteprima etichetta codice Data Matrix Magics
 - Aggiunta della pianificazione del codice Data Matrix di Streamics

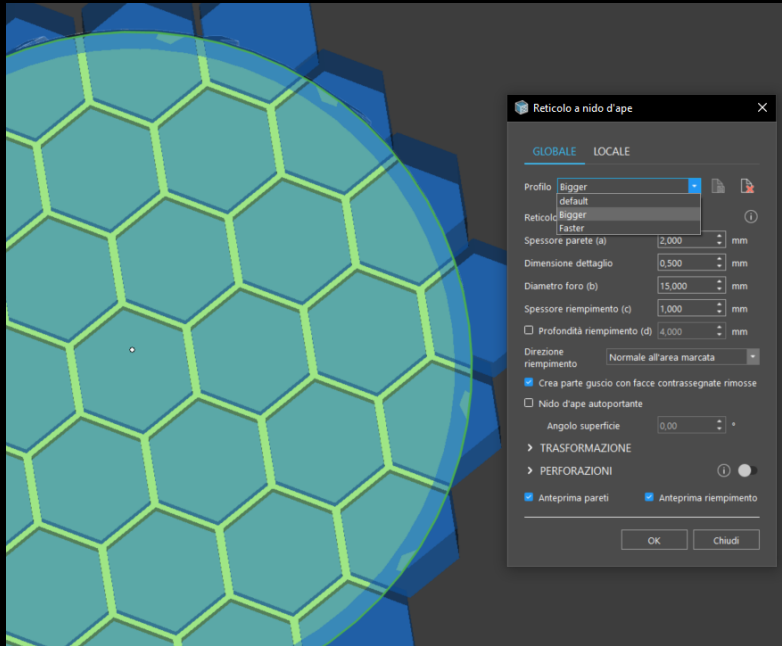
* I miglioramenti osservabili su parti mesh di grandi dimensioni >10 milioni di triangoli

Miglioramenti nella pianificazione delle etichette (2)

- ▶ Preserva la pianificazione delle etichette sulla parte per risparmiare tempo in seguito:
- ▶ Eliminazione dei triangoli non correlati direttamente alla pianificazione delle etichette
- ▶ Copia o separazione dei triangoli marcati da una parte con pianificazione delle etichette

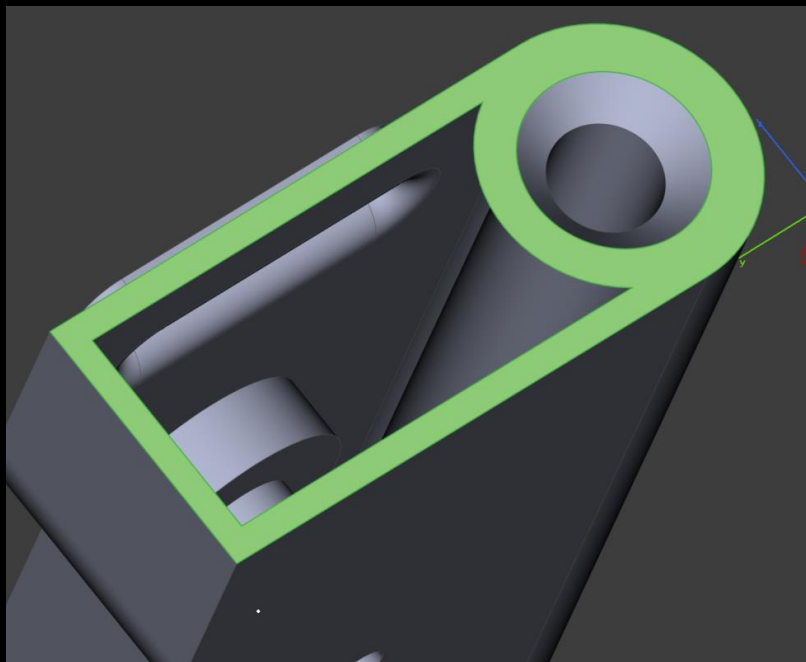


Profili reticolo a nido d'ape



- ▶ Salva i tuoi diversi parametri sui reticoli a nido d'ape utilizzati più comunemente come profili per risparmiare tempo.
- ▶ Evita l'errore umano utilizzando i profili di reticoli a nido d'ape salvati.

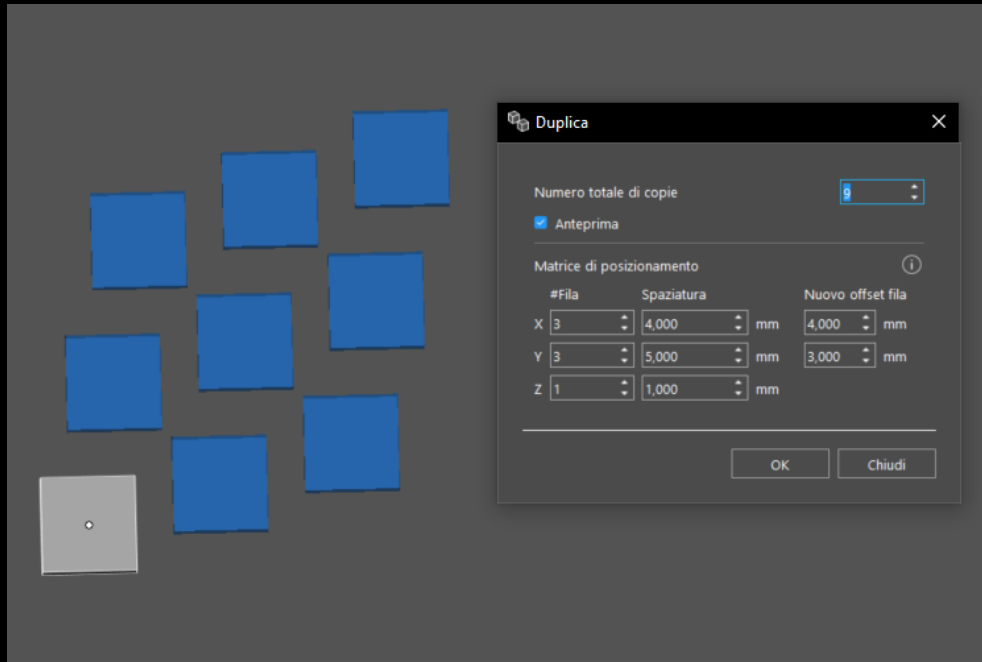
Funzionalità BREP



- ▶ Velocizza il tuo flusso di lavoro **eliminando e ridimensionando i fori** per l'intera parte.
- ▶ **Riscava** comodamente le tue parti BREP per un'elaborazione più rapida.
- ▶ Crea una **cavità aperta** per la tua BREP con l'opzione Guscio.

Preparazione produzione

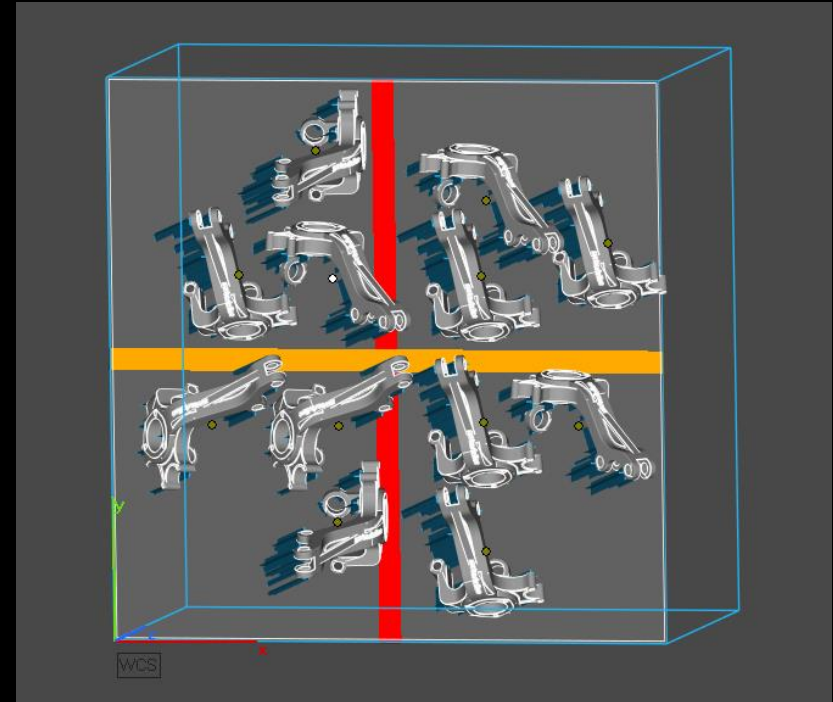
Duplica con offset nuova fila



► Includi un offset di fila nelle tue parti duplicate per ottimizzare il depositore e il flusso di gas.

Posizionamento automatico

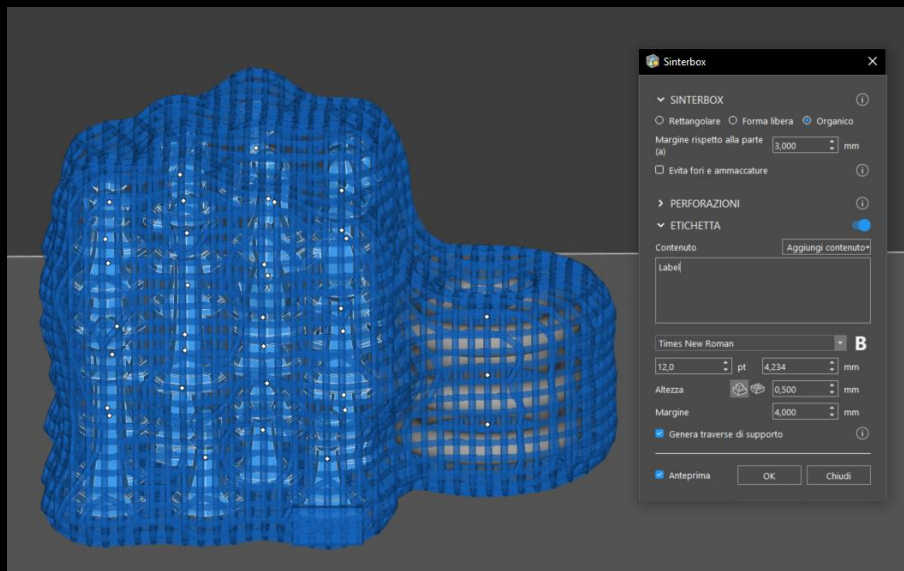
- ▶ Evita di posizionare una parte in molti campi di scansione con il Posizionamento automatico per migliorare la qualità della parte.
- ▶ Assegna sovrapposizioni di campo nelle proprietà della macchina.



Nester



Sinterbox organica



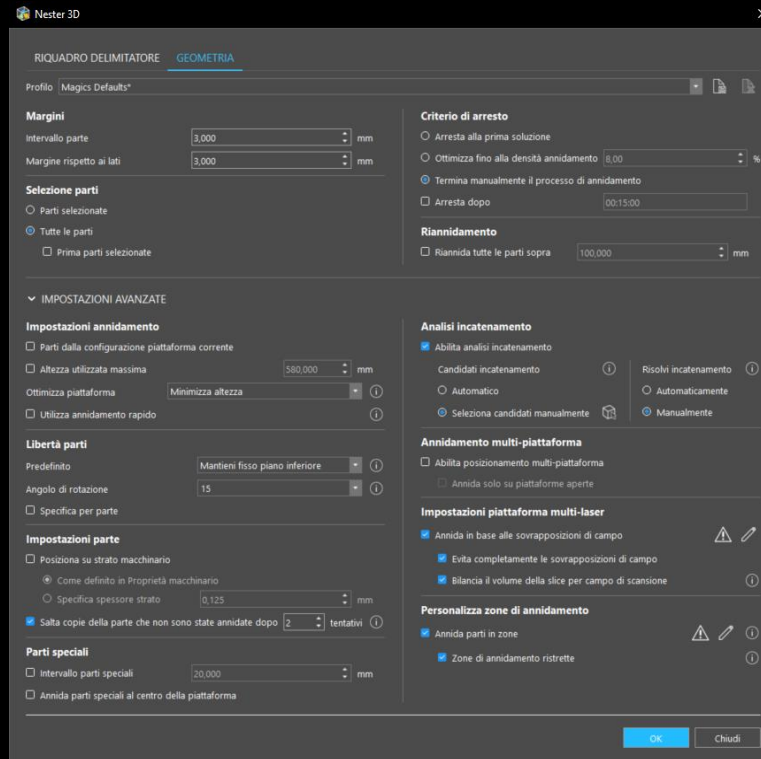
- ▶ Ti presentiamo la Sinterbox organica che si avvolge saldamente intorno alle tue parti
- ▶ Proteggi meglio le tue parti
- ▶ Utilizza meno spazio
- ▶ Aggiungi un'etichetta alla tua Sinterbox organica per tenere traccia di cliente, lotto, ordine, ecc.

Nuova finestra Nester 3D

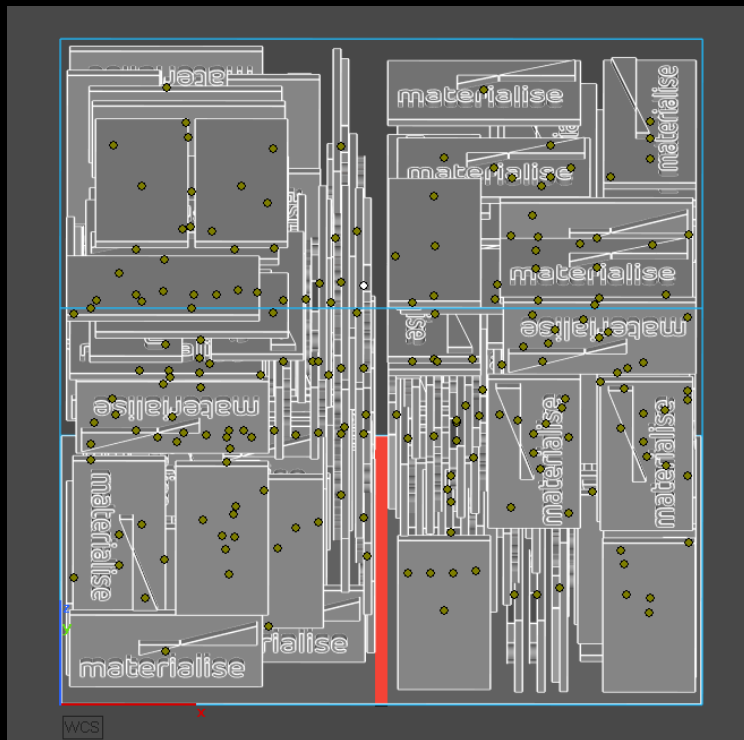
materialise
innovators you can count on

► Ottieni una panoramica completa di tutti i tuoi parametri con la nuova finestra Nester 3D.

► Accedi in qualsiasi momento ai parametri più utilizzati.



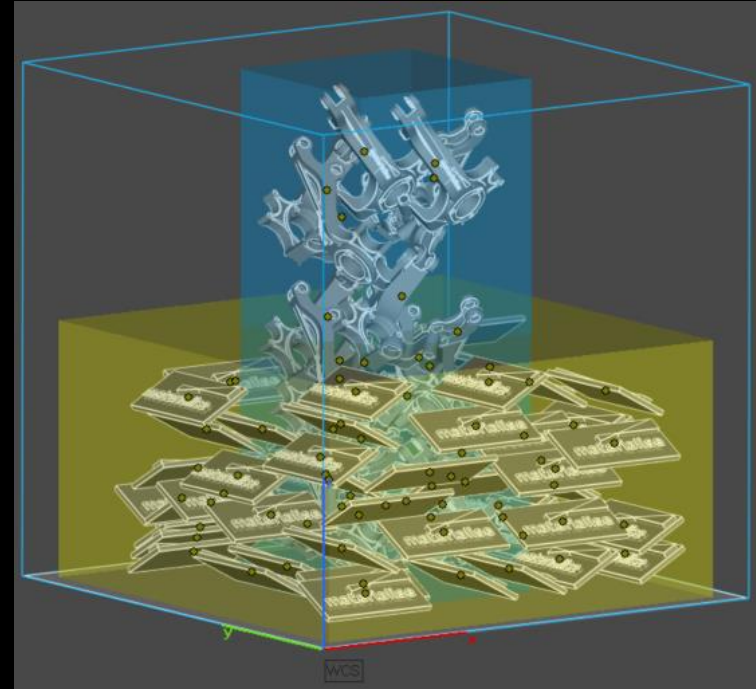
Sovrapposizioni di campo in Nester 3D



- ▶ Evita automaticamente di posizionare una parte in molti campi di scansione con il Nester 3D per migliorare la qualità della parte.
- ▶ Seleziona parti che devono rimanere completamente fuori dalle sovrapposizioni di campo. Le parti che non possono essere inserite non saranno annidate.
- ▶ Assegna sovrapposizioni di campo nelle proprietà della macchina.

Zone di annidamento personalizzate

- ▶ Usa le zone di annidamento per contribuire alla qualità della parte, alla rimovibilità dalla produzione, al raggruppamento, ecc.
- ▶ Crea zone di annidamento personalizzate nelle proprietà della macchina
- ▶ Nel Nester 3D, puoi abilitare l'annidamento nelle zone e assegnare le parti a zone specifiche (assegnazioni rigide o flessibili)



Salto delle copie

Utilizza annidamento rapido (i)

Libertà parti

Predefinito (i)

Angolo di rotazione (i)

Specifica per parte

Impostazioni parte

Posizione su strato macchinario

Come definito in Proprietà macchinario

Specifica spessore strato mm

Salta copie della parte che non sono state annidate dopo tentativi (i)

Parti speciali

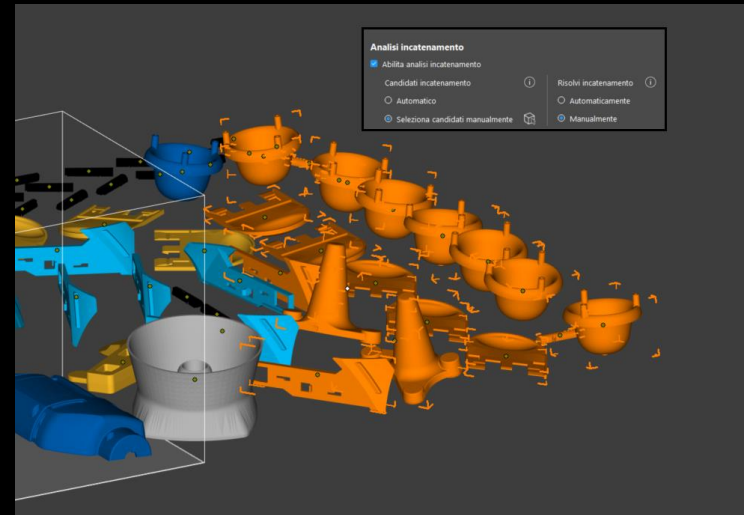
Intervallo parti speciali mm

Annida parti speciali al centro della piattaforma

- ▶ Per accelerare l'annidamento, è ora possibile saltare le copie della stessa parte. Questo è particolarmente utile per i lotti di parti.
- ▶ Seleziona un numero minore di tentativi per velocizzare l'annidamento e seleziona un numero maggiore per dare priorità alla tua densità di annidamento.

Analisi incatenamento

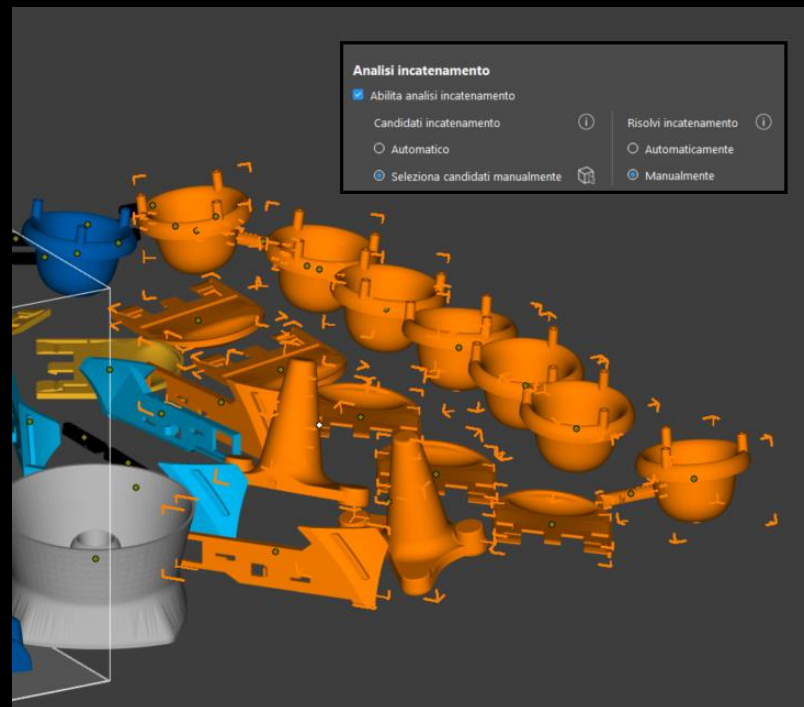
- ▶ Abilita o disabilita l'analisi di incatenamento per i casi specifici.
- ▶ Risolvi automaticamente le parti incatenate dopo averle rilevate per velocizzare il tuo annidamento (incluso l'annidamento multi-piattaforma).
- ▶ Seleziona i candidati per l'analisi di incatenamento più rapidamente e più facilmente con la selezione di un'area.



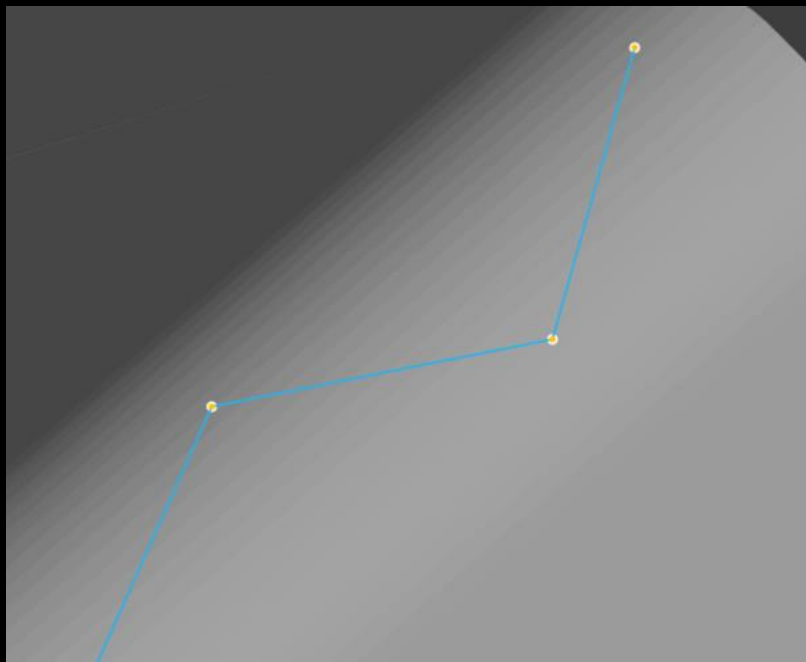
Generazione supporti

Miglioramenti nella generazione supporti (1)

- ▶ Preserva i supporti quando esegui raccordi, smussi oppure operazioni di etichettatura.
- ▶ Preserva il supporto di linea creato manualmente dopo la rigenerazione.
- ▶ Spessore migliorato per supporti non pieni.

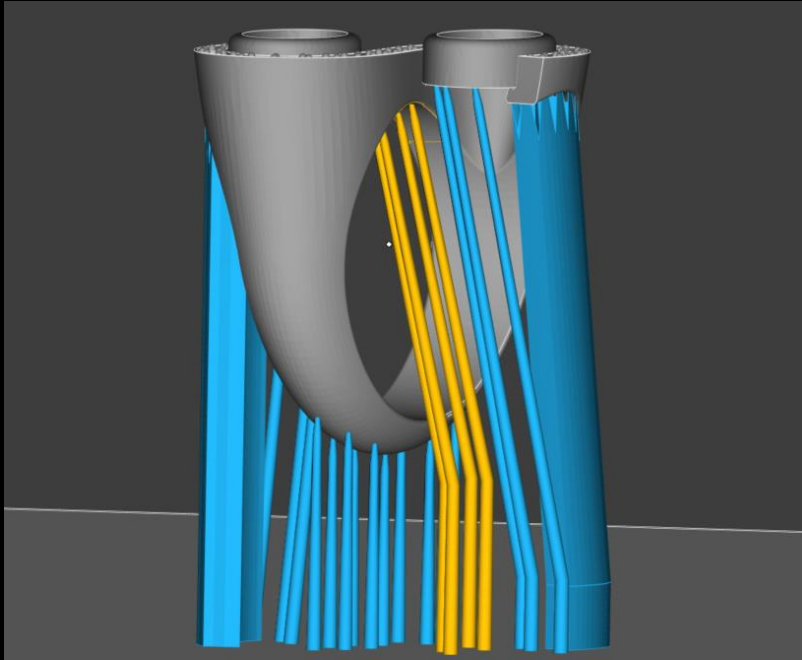


Miglioramenti nella generazione supporti (2)



- ▶ Taglia manualmente il tuo supporto sulle parti e la piattaforma per velocizzare il tuo flusso di lavoro.
- ▶ Cambia facilmente il tuo supporto di linea creato manualmente spostando i nodi.

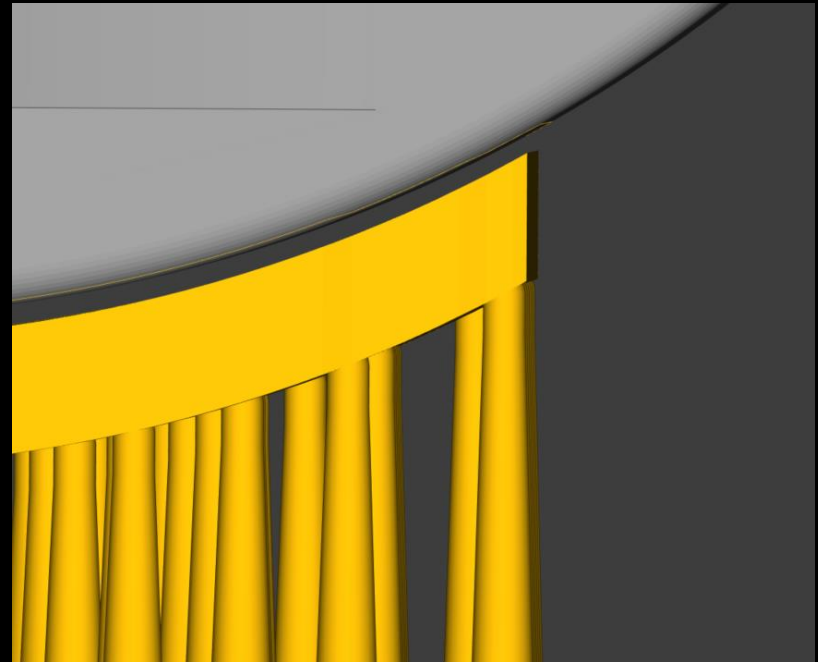
Miglioramenti del supporto ad albero



- ▶ Angola il tuo supporto ad albero a ramo singolo con l'opzione in linea, consentendo ai rami di allinearsi con i tronchi.
- ▶ Ridimensiona il tuo supporto ad albero per aumentare la sua base per una maggiore stabilità o per ridurre il suo ingombro per un adattamento della parte più stretto.

Supporti senza contatto

- ▶ Grazie al nostro supporto ibrido, ora offriamo l'opzione di creare supporti senza contatto.
- ▶ Per applicazioni ricercate e specifiche, questi supporti senza contatti possono ridurre la postelaborazione.





Per maggiori informazioni,
contatta la tua sede locale di Materialise.

mtls.me/magics-contact